

HORROR JOKER

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Monstrum (WILD)
2. Dýně
3. Duch
4. Meloun
5. Hrozny
6. Švestky
7. Pomeranč
8. Citron
9. Třešně

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORROR JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**,

+ a -. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORROR JOKER je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Monstrum), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu MONSTRUM na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MONSTRUM

Symbol MONSTRUM nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	162 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

	4x	150 000 Kč		4x	50 000 Kč
WILD	1x	Aktivuje 81 linií			
	4x	10 000 Kč		4x	2 000 Kč
	4x	10 000 Kč		4x	2 000 Kč
	4x	1 000 Kč		4x	1 000 Kč
				4x	1 000 Kč