

Apollo God of the Sun

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	400 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,00 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje dvě herní pole, přičemž každé pole obsahuje 5 válců. V levém herním poli každý válec obsahuje 4 symboly a v pravém herním poli každý válec obsahuje 12 symbolů. Hra nabízí 100 pevných herních linií, z toho 25 v levém herním poli a 75 v pravém herním poli. Tlačítkem „+“ a „-“ v poličku „Celková sázka“ v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Auto“, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Auto“. Poté se všech deset opticky znázorněných válců v obou herních polích začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válců jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci. Následně je celková výhra automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na opticky znázorněných válcích levého herního pole čtyři symboly *Slunce* (WILD) za sebou na jednom válci, jsou tyto symboly automaticky přeneseny na všechny pozice odpovídajícího válce v pravém herním poli a zvýší tak šanci na výhru.

Herní pole

Levé herní pole

1. 2. 3. 4. 5

Pravé herní pole

[illegible]

1. 2. 3. 4. 5

Bonusová hra Apollo God of the Sun Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Bonus* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Apollo God of the Sun Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „*Kredit*“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Nachází-li se po zastavení volně otáčky symbol *Slunce* (WILD) kdekoli v levém herním poli, rozšíří se přes všechny pozice na daném válci v obou sadách a zvýší tak šanci na výhru.

Je-li bonusová fáze spuštěna prostřednictvím tří, resp. čtyř, resp. pěti či šesti symbolů *Bonus* (scatter), je počet volných otáček na začátku omezen na 8, resp. 12, resp. 20. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich dosaženo tří nebo více symbolů *Bonus* (scatter) na horním válci.

Na závěr volných otázek se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otázek. Celkový výsledek volných otázek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otázky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Lyra, Luk	Python, Kyklop	Kůň	Apollo	Bonus (scatter)
3	10:1	10:1	20:1	40:1	50:1	2:1
4	20:1	30:1	40:1	80:1	100:1	5:1
5	100:1	150:1	200:1	400:1	500:1	10:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „Menu“ vlevo dole a následně zvolit „Tabulka a info“. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◀ (listování zpět) nebo ✕ (odchod z menu) nebo ▶ (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.

Všechny výhry se s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava v každém herním poli zvlášť. Symbol *Bonus* (scatter) je v obou herních polích zobrazen přes dvě pozice nad sebou na jednom válci, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci zleva v obou herních polích. Výherní poměry pro symbol *Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Na jedné linii platí v každém herním poli pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kůň a symbol Apollo se objevují pouze jako obří symboly, které jsou zobrazeny přes 4 pozice na válci levého herního pole a přes 8 pozic na válci pravého herního pole. Symbol *Slunce* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter). Bodové ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích v obou herních polích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.