

Magic 27

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	87.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,08 %

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Celková sázka“ v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Auto“, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Auto“. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoli v herním poli 3 symboly *Hvězda*, hráč získává *Mystery* výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných *Mystery* výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, třešeň, pomeranč	švestka, hrozen	meloun, zvon	Bar, Joker, 77
3	2:1	4:1	10:1	30:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „Menu“ vlevo dole a následně zvolit „Tabulka a info“. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◀ (listování zpět) nebo ✕ (odchod z menu) nebo ▶ (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.

Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolu *Hvězda*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.