

## Sizzling Hot deluxe 10: Win Ways

### Základní parametry:

|                             |            |
|-----------------------------|------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry | 50 Kč      |
| Nejvyšší výhra z jedné hry  | 500.000 Kč |
| Minimální výherní podíl     | 95,12 %    |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje dvě herní pole, přičemž každé pole obsahuje 5 válců. Počet symbolů na každém válci je proměnný. V levém herním poli může každý válec obsahovat 2-5 symbolů a v pravém herním poli může každý válec obsahovat 4-12 symbolů. Hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava. Vzhledem k proměnlivému počtu symbolů na válcích nabízí levé herní pole 32-3125 herních linií a pravé herní pole pak 1024-248832 herních linií. Hra tedy běží v obou herních polích na celkovém počtu 1056-251952 herních linií. Aktuální počet linií platný pro právě probíhající hru je uveden na displeji nad herním polem. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Celková sázka“ v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Auto“, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Auto“. Poté se všech deset opticky znázorněných válců v obou herních polích začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci. Následně výherní symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení dalších symbolů z displeje „Kredit“ shora posunou nové symboly, které mohou vytvořit další výherní kombinaci. Proces se opakuje, dokud vznikají další výherní kombinace. Takto vzniklé výhry se sčítají na obrazovce pod válci a poté, co již další výherní kombinace nevznikne, je celková výhra automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Nejvyšší možný počet symbolů na válci

Levé herní pole

|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

1. 2. 3. 4. 5

Pravé herní pole

|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

1. 2. 3. 4. 5

#### Nejnižší možný počet symbolů na válci

Levé herní pole

|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

1. 2. 3. 4. 5

Pravé herní pole

|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

1. 2. 3. 4. 5

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na opticky znázorněných válcích levého herního pole symbol Joker (WILD), je tento symbol automaticky přenesen na odpovídající válec v pravém herním poli a zvýší tak šanci na výhru.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešeň, Citrón, Švestka, Pomeranč | Meloun, Hrozen | 7    | Hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|------|------------------|
| 3                                      | 0,20:1                            | 0,40:1         | 1:1  | 2:1              |
| 4                                      | 0,40:1                            | 1:1            | 4:1  | 10:1             |
| 5                                      | 1:1                               | 4:1            | 10:1 | 50:1             |
| 6                                      |                                   |                |      | 100:1            |

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „Menu“ vlevo dole a následně zvolit „Tabulka a info“. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◀ (listování zpět) nebo ✕ (odchod z menu) nebo ▶ (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.

Všechny výhry se s výjimkou symbolu Hvězda (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava v každém herním poli zvlášť. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích v obou herních polích se sčítají. V jednom směru

platí na herní linii pouze nejvyšší výhra. Symbol *Hvězda* (scatter) se v obou herních polích objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Výhra na symbolu *Hvězda* (scatter) se počítá dohromady přes obě herní pole. Symbol *Joker (WILD)* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Symbol *Joker (WILD)* se objevuje na 2., 3., 4. a 5. válci zleva v obou herních polích. Bodové ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích v obou herních polích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.