

50 Red Hot 7 Clover Link

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	20 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	403.440 Kč
Minimální výherní podíl	95,01 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Celková sázka“ v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Auto“, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Auto“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra MYSTERY PRICE FEATURE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (scatter), spustí se hra MYSTERY PRICE FEATURE. Hráč si dotykem vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (scatter) a získá tak výhru rovnou násobku 25x, 50x nebo 75x celková sázka do hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy (*Grand*, *Major*, *Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě *Grand* objevují v herním poli v podobě čtyřlístku v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

- Minor:** Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Bonusové funkce Čtyřlístku se symbol *Modrý Čtyřlístek* (scatter) s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Bonusové funkce Čtyřlístku, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.
- Mini:** Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Bonusové funkce Čtyřlístku se symbol *Zelený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Bonusové funkce Čtyřlístku, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.
- Grand:** Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 2000násobku sázky do základní hry. Pokud se během základní hry objeví zároveň na 1., 3. a 5. válci zleva symbol *Červený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Grand*, bude výhra *Grand* v aktuální výši okamžitě převedena na displej „Kredit“. Pokud se během Bonusové funkce Čtyřlístku nasbírají na 1., 3. a 5. válci zleva tři symboly *Červený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Grand*, bude výhra *Grand* v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ spolu s výhrami na symbolech *Zlatý Čtyřlístek* (scatter). Pokud se během Bonusové funkce Čtyřlístku nasbírá pouze jeden nebo dva symboly *Červený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Grand*, změní se na konci Bonusové funkce Čtyřlístku na symboly *Zlatý Čtyřlístek* (scatter) s náhodným multiplikátorem.
- Major:** Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000násobku sázky do základní hry. Pokud se během základní hry objeví kdekoliv na obrazovce jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*, bude výhra *Major* v aktuální výši okamžitě převedena na displej „Kredit“. V jedné základní hře se může objevit nanejvýš jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*. Pokud se během Bonusové funkce Čtyřlístku objeví kdekoliv na obrazovce jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*, bude výhra *Major* v aktuální výši po ukončení Bonusové funkce Čtyřlístku převedena na displej „Kredit“ spolu s výhrami na symbolech *Zlatý Čtyřlístek*. Během Bonusové funkce Čtyřlístku se může objevit nanejvýš jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*.

Bonusová funkce Čtyřlístku

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Čtyřlístek* (scatter) s označením *Minor* (*Modrý Čtyřlístek*), *Mini* (*Zelený Čtyřlístek*), *Major* (*Fialový Čtyřlístek*) nebo *Grand* (*Zlatý Čtyřlístek*), případně symbol *Zlatý Čtyřlístek* označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Bonusové funkce Čtyřlístku k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Čtyřlístek* (scatter) (bez ohledu na jejich označení a barvu), hra přejde do bonusové fáze, tedy do Bonusové funkce Čtyřlístku s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Čtyřlístku* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a nad válci se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Čtyřlístek* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení

válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Čtyřlístek* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky.

Vyhodnocení Bonusové funkce Čtyřlístku:

Po dokončení volných otáček se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Čtyřlístek* (scatter) dosažených během Bonusové funkce Čtyřlístku, a to včetně získaných bonusů *Grand*, *Major*, *Minor* a *Mini* v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Hvězda* (Scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Švestka, Meloun	Hrozen	7 (WILD)	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	10:1	50:1	5:1
4	20:1	40:1	40:1	500:1	20:1
5	50:1	200:1	400:1	1000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „Menu“ vlevo dole a následně zvolit „Tabulka a info“. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◀ (listování zpět) nebo ✕ (odchod z menu) nebo ▶ (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolů *Čtyřlístek* (scatter) a *Hvězda* (scatter). Symbol *Čtyřlístek* (scatter) spouští Bonusovou funkci Čtyřlístek a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.