

Book of Ra deluxe - Win Ways

Základní parametry:

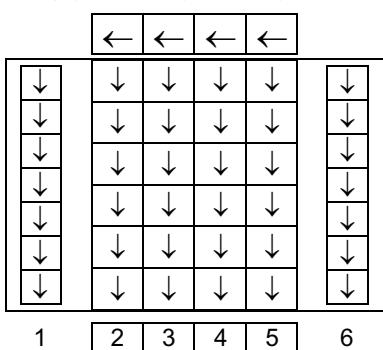
Nejvyšší sázka do jedné hry	60 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94.55 %

Jedna hra technické hry:

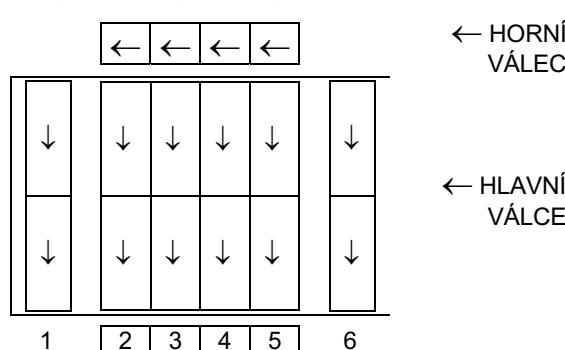
První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje herní pole se šesti hlavními válcí, které se otáčejí shora dolů, a s jedním horním valem, který je položený nad 2., 3., 4. a 5. hlavním válcem zleva a otáčí se zprava doleva. Na horním válci jsou zobrazeny 4 symboly. Počet symbolů na každém hlavním válci je proměnný. První a šestý hlavní válec zleva může obsahovat 2-7 symbolů a ostatní hlavní válce mohou obsahovat 2-6 symbolů. Hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava. Vzhledem k proměnlivému počtu symbolů na válcích nabízí hra 324-117649 herních linií. Aktuální počet linií platný pro práv probíhající hru je uveden na displeji nad herním polem. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Celková sázka“ v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Auto“, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Auto“. Poté se všech sedm opticky znázorněných válců začne otáčet (horní válec zprava doleva a hlavní válce shora dolů), přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci. Zobrazují-li symboly po zastavení první fáze hry jakoukoli výhru, výherní symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení dalších symbolů z displeje „Kredit“ posunou nové symboly (na horním válci zleva, na hlavních válcích shora), které mohou vytvořit další výherní kombinaci. Proces se opakuje, dokud vznikají další výherní kombinace. Takto vzniklé výhry se sčítají na obrazovce pod válci a poté, co již další výherní kombinace nevznikne, je celková výhra automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Příklady herního pole při nejnižším a při nejvyšším možném počtu symbolů na válcích včetně směrů otáčení a posouvání symbolů:

Nejvyšší možný počet symbolů na válci



Nejnižší možný počet symbolů na válci



Funkce ANTE BET

Vlevo vedle válců je zobrazeno dotykové políčko, kde si hráč může zvolit doplňkovou sázku ve výši 25 %, resp. 50 % sázky do základní hry. Za tuto doplňkovou sázku hráč získává dvojnásobnou, resp. trojnásobnou šanci na ziskání výherní kombinace spouštějící bonusovou hru Book of Ra deluxe Feature

Bonusová hra Book of Ra deluxe Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hráč přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude označeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „*Kredit*“. Všechna bodová ohodnocení z této volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální rozšiřující se symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Zvolený speciální rozšiřující se symbol se objeví pouze na hlavních válcích, avšak rozšiřuje se i na horní válec.

Je-li bonusová fáze spuštěna prostřednictvím tří symbolů *Kniha* (scatter), je počet volných otáček na začátku omezen na 10. Je-li bonusová fáze spuštěna prostřednictvím více symbolů *Kniha* (scatter), než tří, pak každý další symbol *Kniha* (scatter) přidá dalších 5 volných otáček. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich dosaženo tří nebo čtyř symbolů *Kniha* (scatter) na horním válci. Během volných otáček se symbol *Kniha* (scatter) na hlavních válcích nevyskytuje.

Zobrazují-li symboly po zastavení volné otáčky hry jakoukoli výhru, výherní symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení dalších symbolů z displeje „Kredit“ posunou nové symboly (na horním válci zleva, na hlavních válcích shora), které mohou vytvořit další výherní kombinaci v dané volné otáčce. Proces se opakuje, dokud vznikají další výherní kombinace. Výhry ve volných otáčkách se sčítají na obrazovce pod válci.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY

Internetová technická hra CZK

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na celou hru bez započtení doplňkové sázky – viz funkce ANTE BET:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel
2			0,25:1	0,25:1	0,5:1
3	0,1:1	0,1:1	0,4:1	0,5:1	1:1
4	0,2:1	0,3:1	0,6:1	1:1	1,5:1
5	0,4:1	0,6:1	1:1	1,5:1	3:1
6	1:1	1,5:1	2:1	3:1	5:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „*Menu*“ vlevo dole a následně zvolit „*Tabulka a info*“. V Menu lze listovat pomocí tlačítka ▲ (listování zpět) nebo × (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. V jednom směru platí na herní linii pouze nejvyšší výhra. Symbol *WILD* není k dispozici na prvním hlavním válci zleva a nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) a speciálního rozšiřujícího se symbolu během volných otáček. Symbol *Kniha* (scatter) spouští volné otáčky, přičemž v základní hře se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích a během volných otáček se může vyskytovat pouze na horním válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.