

Rising Joker

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,48 %

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Celková sázka“ v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Auto“, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Auto“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová hra Diamond Mystery

V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy označené barevnými diamanty. Hodnoty jednotlivých Bonusů jsou násobky sázky do základní hry:

Barva diamantu:	Velikost výhry:
Bílý	5000 x sázka
Červený	1250 x sázka
Modrý	200 x sázka
Zelený	50 x sázka

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může se náhodně spustit Bonusová hra Diamond Mystery. Na obrazovce se objeví 12 karet v matici 4 x 3. Hráč postupným dotykem na jednotlivé karty odhaluje jednotlivé diamanty (Bílý, Červený, Modrý nebo Zelený) do té doby, než nasbírá tři diamanty stejné barvy. Podle barvy získaných tří diamantů pak získává odpovídající výhru, která je následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Hrozen, Meloun	Jahoda	Zvonek	Červená 7	Zlatá 77	Hvězda (scatter)
2							
3	5:1	10:1	20:1	40:1	60:1	100:1	5:1
4	30:1	60:1	100:1	200:1	400:1	600:1	50:1
5	120:1	240:1	400:1	800:1	2000:1	5000:1	250:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „Menu“ vlevo dole a následně zvolit „Tabulka a info“. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◀ (listování zpět) nebo ✕ (odchod z menu) nebo ▶ (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Výherní poměry pro symboly *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Rising Joker* (WILD) se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a při nahrazení se rozšíří přes všechny pozice na válci. Bodové ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích a výhry na symbolech scatter se počítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.