

Money Maker

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	400 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	420.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 1 symbol. Hra nabízí 1 pevnou herní linii. Sázka do jedné hry je vždy 10 mincí. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „1 mince“ v dolní části obrazovky může hráč vybrat hodnotu jedné mince a tím potažmo sázku na jednu hru. Hodnotu mince lze stanovit v rozmezí 0,20 Kč až 40 Kč, což představuje sázku do jedné hry v rozmezí 2 Kč až 400 Kč. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Auto“, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Auto“. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Symbole, které se mohou objevit na 1. válci zleva: 10, 5, 2, 1, BONUS, prázdný symbol

Symbole, které se mohou objevit na 2. válci zleva: 5, 0, BONUS, prázdný symbol

Symbole, které se mohou objevit na 3. válci zleva: 5, 0, 00, BONUS, prázdný symbol

Cílem hry je dosáhnout číselnou kombinaci představující výhru v mincích. Příklady výher:

Výherní kombinace			Výhra v mincích	Výhra v Kč	
1. válec	2. válec	3. válec		min [1 mince = 0,20 Kč]	max [1 mince = 40 Kč]
10	5	00	10 500	2 100,00 Kč	420 000,00 Kč
1	BONUS		1	0,20 Kč	40,00 Kč
		5	5	1,00 Kč	200,00 Kč
			0	0,00 Kč	0,00 Kč
	5	00	500	100,00 Kč	20 000,00 Kč
2		0	20	4,00 Kč	800,00 Kč

Prázdné symboly a symboly BONUS samy o sobě výhru nevyplácí.

Bonusová fáze CASH OUT WHEEL

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na opticky znázorněných válcích tři symboly BONUS, hra přejde do bonusové fáze CASH OUT WHEEL. Po stisknutí tlačítka START se na obrazovce objeví bonusové kolo se třemi soustřednými prstenci, přičemž vnější prstenec se bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ automaticky roztočí a následně zastaví.

- Na vnějším prstenci jsou zobrazeny násobitelé x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10 a šipka
- Na prostředním prstenci jsou zobrazeny násobitelé x25, x35, x50, x15, x20, x30, x40 a šipka
- Na vnitřním prstenci jsou zobrazeny násobitelé x60, x100, x250 a x1000.

Ukáže-li vnější prstenec po zastavení na násobitel, je aktuální sázka do první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, vynásobena vylosovaným násobitelem, bonusová fáze končí. Ukáže-li vnější prstenec na šipku, je hráči udělena dodatečná otáčka bonusového kola na prostředním prstenci. Stisknutím tlačítka START se prostřední prstenec bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ roztočí, následně automaticky zastaví a ukáže násobitel, nebo šipku a vyhodnocovací proces se opakuje. Na vnitřním prstenci lze vylosovat již jen násobitel, proto hra po vynásobení aktuální sázky do první fáze hry, která bonusovou fázi spustila vylosovaným násobitelem, končí. Výsledek se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně (s přihlédnutím ke zvolené ceně jedné mince) v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze RETAKE RESPIN FEATURE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na opticky znázorněných válcích z číselných symbolů pouze symboly 0, 00, válce s těmito symboly se zafixují a bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ se spustí dodatečné otočení ostatních válců, které může sloužit k dosažení výhry. Mohou proběhnout až dvě dodatečná otočení válců.

Bonusová fáze RING UP RESPIN FEATURE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na opticky znázorněných válcích výherní kombinace, jejíž součástí je prázdný symbol nebo symbol BONUS, systém může bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ náhodně spustit dodatečné otočení válců s prázdnými symboly a dosáhnout tak vyšší výhry. Mohou proběhnout až dvě dodatečná otočení válců.

Zjednodušený popis výher je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „Menu“ vlevo dole a následně zvolit „Tabulka a info“. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◀ (listování zpět) nebo ✕ (odchod z menu) nebo ▶ (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.