THE STORY OF ALEXANDER

Základní údaje
The Story of Alexander je hra s 5 válci a 1 až 50 výherními liniemi.

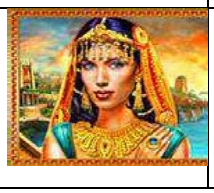
Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. symboly SCATTER v jedné hře spustí 10 volných otáček zdarma. Pokud se symbol SCATTER v režimu volných otáček zobrazí na 1. válci zleva, získává Účastník hazardní hry dalších 5 volných otáček zdarma. Maximální počet takto získaných volných otáček je 15. Pokud se zobrazí během režimu volných otáček divoký symbol, zůstane na své pozici až do ukončení režimu volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,02 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 50 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 50, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Devítka = 10 Kč.)
Výpočet: (50/50)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Devítka		0	10	20	100
Desítka		0	10	20	100

Kluk		0	10	30	100
Dáma		0	10	30	100
Král		0	20	40	100
Eso		0	20	40	100
Karafa		0	20	50	125
Helma		0	20	50	125
Truhla		0	25	75	150
Slon		0	25	75	150
Žena		10	30	100	250

<table>
<tr><td>Muž</td><td> </td><td>10</td><td>30</td><td>100</td><td>250</td></tr>
<tr><td colspan="6"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter 1</td><td rowspan="2"> </td><td>0</td><td>5</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na 1., 3. a 5. válci během základní hry.
● V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter.
(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter 2 (Během volných otočení)</td><td rowspan="2"> </td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na 1. válci během volných otočení.
● Symbol Scatter na 1. válci během volných otočení spouští další volná otočení.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2"> </td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se pouze na 2., 3., 4. a 5. válci.
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií. Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.