

Fairytale Legends: Red Riding Hood

Základní informace

Hra Fairytale Legends: Red Riding Hood™ je pětiválcový video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupný symbol Wild a další bonusové symboly a funkce (viz obrázek a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl: 96,33 %

Nejvyšší sázka: 500,00 Kč

Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč

Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevrou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.

	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
---	---

Možnosti nastavení hry

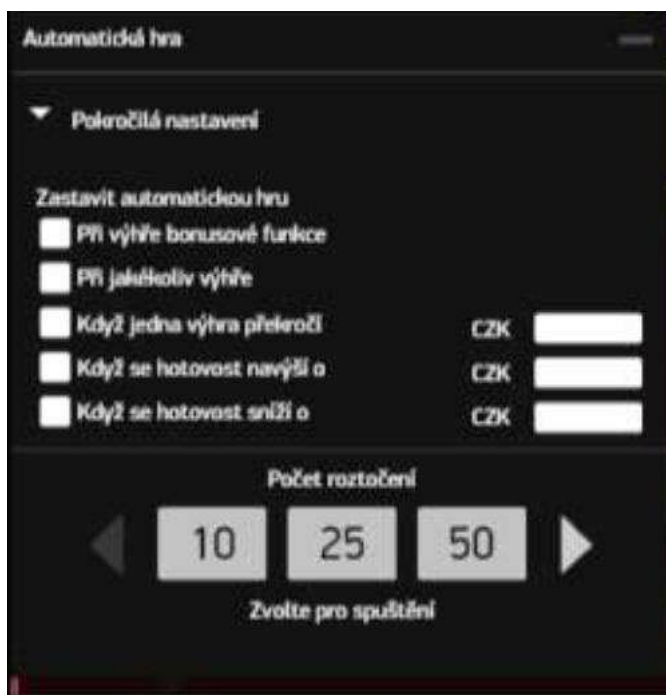
- Herní nastavení se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- Úvodní obrazovka – zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- Otáčí se mezerníkem – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- Historie her – kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce Zastavit automatickou hru:
 - o Při jakékoliv výhře – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
 - o Při výhře bonusové funkce – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové funkce.
 - o Když jedna výhra překročí – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
 - o Když se hotovost navýší o – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
 - o Když se hotovost sníží o – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

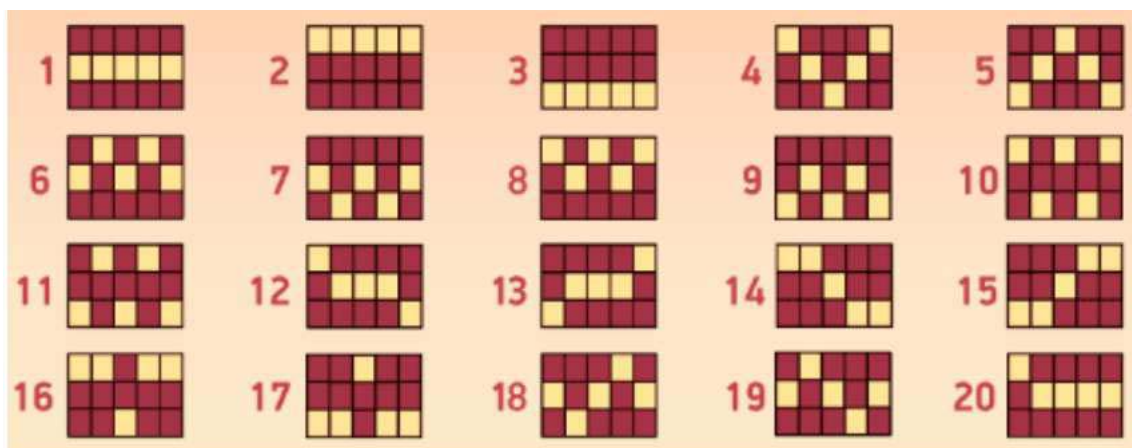
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplifikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



NÍZKÉ VÝHERNÍ SYMBOLY				
				
5 60	5 60	5 60	5 60	5 60
4 15	4 15	4 15	4 15	4 15
3 2	3 2	3 2	3 2	3 2

SYMBOLY STŘEDNÍCH VÝHER				
				
5 400	5 250	5 200	5 150	5 100
4 80	4 65	4 60	4 50	4 45
3 40	3 20	3 15	3 15	3 15
2 3				

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 4. Na výherní linii 4 je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů písmene K. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 4 úrovně) x multiplikátor 2, tj. 40,00 Kč.

Bonusové symboly a funkce

Hra obsahuje zástupný bonusový symbol Wild (viz obrázek), který nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě bonusových symbolů) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Během základní hry se symboly Wild objevují na válcích 2, 3 a 4 zleva a při funkci zatočení zdarma na všech válcích. Pokud se během základní hry objeví na příslušných válcích alespoň 2 symboly Wild, změní se na zástupné symboly Sticky Wild a sázející vyhrává bonusovou funkci opětovného zatočení. Všechny zástupné symboly Sticky Wild na válcích ze zatočení, které aktivovalo bonusovou funkci opětovného zatočení, zůstanou během opětovného zatočení na válcích ve stejné pozici. Pokud se během opětovného zatočení válců objeví minimálně jeden nový zástupný symbol Sticky Wild, má sázející možnost znovu roztočit válce. Bonusová funkce opětovného zatočení Sticky Wild končí, když se během opětovného zatočení neobjeví žádné nové zástupné symboly Sticky Wild. V bonusové funkci opětovného zatočení Sticky Wild není možné aktivovat žádnou náhodnou bonusovou funkci nebo bonusovou hru. Pokud se v základní hře na válcích zároveň objeví 3 bonusové symboly aktivující bonusové hry a

2 a více zástupných (Wild) symbolů aktivující bonusovou funkci opětovného zatočení Sticky Wild, spustí se nejdříve bonusová hra.



Hra obsahuje tři náhodné bonusové funkce:

Fairy Magic Spin

V této náhodné bonusové funkci se na válcích pro jedno zatočení objeví náhodná sada 5 až 9 symbolů střední výhry, s výjimkou symbolu loga hry.

Fairy Surprise

Náhodná funkce Fairy Surprise se může náhodně aktivovat, pokud v hlavní hře sázející nezíská žádnou výhru.

Po roztočení je náhodně vybrán jeden ze symbolů středních výher, které jsou zobrazeny na válcích. Ostatní symboly počínaje symboly nízkých výher se poté postupně mění na tento symbol tak dlouho, dokud nedojde k získání nějaké výhry.

Fairy Wild Spin

Během zatočení se na 2., 3. a 4. válci zleva náhodně objeví 3 nebo 4 zástupné (Wild) symboly. Jakmile se válec přestane točit a jsou vyplaceny výhry, získá sázející bonusovou funkci opětovného zatočení Sticky Wild.

Všechny zástupné (Wild) symboly z úvodního zatočení válců zůstanou během bonusové funkce opětovného zatočení na válcích ve stejné pozici.

Sázející vyhrává další bonusovou funkci opětovného zatočení Sticky Wild, pokud se během bonusové funkce opětovného zatočení Sticky Wild objeví minimálně jeden viditelný zástupný symbol Sticky Wilds.

Bonusová funkce opětovného zatočení Sticky Wild končí, když se během opětovného zatočení na válcích neobjeví žádné nové viditelné zástupné symboly Sticky Wilds.

Náhodné bonusové funkce se v hlavní hře aktivují náhodně.

Náhodné bonusové funkce nelze aktivovat během bonusové funkce opětovného zatočení Sticky Wild nebo během bonusových zatočení zdarma (Free spins).

Náhodné bonusové funkce nelze aktivovat zároveň s bonusovou hrou.

Hra též obsahuje bonusový symbol (viz obrázek níže), který spouští bonusové hry.



Bonusové hry

Pokud se na 1., 3. a 5. válci zleva v základní hře objeví 3 bonusové symboly, aktivuje se jedna z bonusových her.

Sázející aktivuje bonusovou hru volbou jedné ze tří truhel kliknutím na její symbol.



Hra obsahuje následující bonusové hry:

Bonusová hra Pozor, vlk!

Pokud se aktivuje bonusová hra Pozor, vlk!, sázející vyhrává bonusovou hru, která připomíná stolní hru. Kliknutím na obrazovku se roztočí větrník. Tím začíná bonusová hra Pozor, vlk!

Sázející bude postupovat po herní desce a vyhrávat mince. Sázející začíná na pozici 0.

Multiplikátor výher se v této bonusové hře pohybuje mezi 1 a 20.

Hra má 5 výherních míst: Coin Win, Double, Arrow, Jackpot Coin Win a Collect. Když se sázející dostane na místo Coin Win (výherní mince), vyhrává mince.

Jakmile se sázející dostane na místo Double (Dvojnásobek), všechny multiplikátory bonusové hry, včetně multiplikátoru Jackpot Coin Win (Jackpot), se dvojnásobí. Multiplikátor se nevztahuje na výhrané mince, které sázející v bonusové hře doposud získal.

Jakmile se sázející dostane na místo Arrow (Šipka), musí se při dalším tahu pohybovat podél šipky. Když se sázející dostane na místo Jackpot Coin Win, bonusová hra Pozor, vlk! končí a výhra Jackpot Coin Win se přičítá k dosud získaným mincím. Jakmile se sázející dostane na místo Collect (Inkasovat), bonusová hra Pozor, vlk! končí.

Získané mince z bonusové hry se převádějí na výhru vynásobením hodnoty mince nastavené do jedné hry technické hry. Po ukončení bonusové hry se výhra z bonusové hry připočte k výhrám z kola, v němž došlo k její aktivaci.

Bonusová zatočení

Pokud se aktivují bonusová zatočení, vyhrává sázející 10 bonusových zatočení. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo.

Pokud se během bonusových zatočení na válcích objeví 1 bonusový symbol, sázející získá další 2 bonusová zatočení. Pokud se objeví 2 bonusové symboly, sázející získá další 4 bonusová zatočení a pokud se objeví 3 bonusové symboly, získá sázející dalších 10 bonusových zatočení. Bonusové symboly se během bonusových zatočení objevují na 1., 3. a 5. válci zleva.

Pokud se během bonusových zatočení kdekoli na válcích objeví 2 a více zástupných (Wild) symbolů, budou se tyto symboly chovat jako Sticky Wilds a sázející vyhrává bonusovou funkci opětovného zatočení Sticky Wild. Tyto symboly se mohou objevit na všech válcích.

Během bonusové funkce opětovného zatočení Sticky Wild se bonusové symboly na válcích již nemohou objevit. V poli Celková výhra (Total Win) je uveden součet všech výher z bonusových zatočení a výher ze hry, během níž se bonusová zatočení aktivovala.

Výherní mince

V bonusové hře Výherní mince získá sázející okamžitou výhru. Pro určení výše okamžité výhry je celková sázka do jedné hry technické hry vynásobena multiplikátorem x15.



Na konci náhodné bonusové funkce a bonusových her se celkové výhry z těchto bonusových funkcí/her přičítají k výhře ze hry, během níž se tyto bonusové funkce/hry aktivovaly.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.