

Joker Pro

Základní informace

Hra Joker Pro™ je pětiválcový výherní video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Re-Spins (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl: 96,80 %

Nejvyšší sázka: 500,00 Kč

Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč

Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 10 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevrou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka** – zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

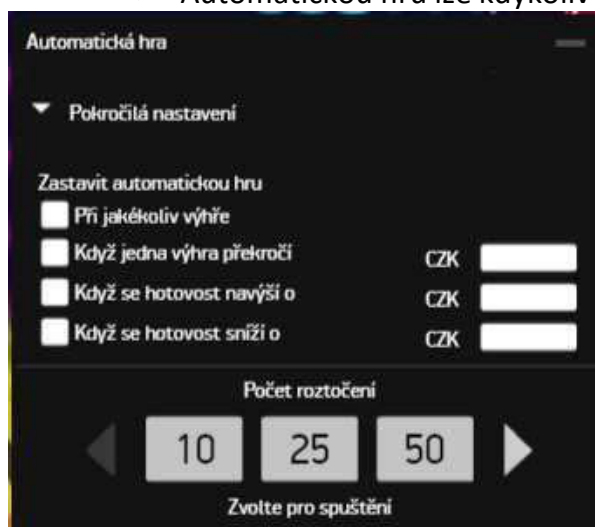
- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
 - R **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
 - R **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
 - R **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
 - R **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného

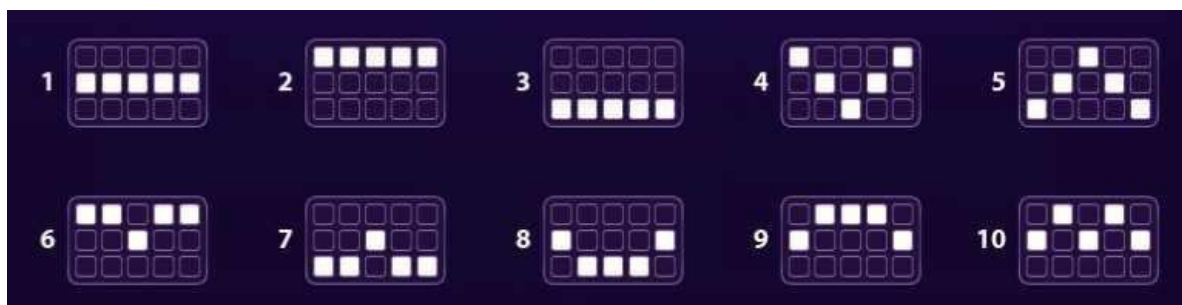
zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.

- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

					
5 200	5 100	5 80	5 60	5 50	5 40
4 100	4 70	4 50	4 30	4 20	4 15
3 20	3 15	3 10	3 5	3 5	3 5

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů

Podkovy. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Funkce Re-Spins a symbol Scatter

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek), který se během základní hry může objevit na válcích 2, 3 a 4.



Pokud se během základní hry objeví jeden nebo více symbolů Scatter, dojde k aktivaci herní funkce Re-Spins. Pokud se během základní hry objeví symboly Scatter na pozicích v druhém řádku válců 2, 3 a 4, vypočítá se celková výhra jako zvolená hodnota sázky x1000 do limitu maximální možné výhry z jedné hry technické hry a funkce Re-Spins se nespustí

Během aktivní funkce Re-Spins je sázejícímu uděleno jedno opětovné zatočení zdarma, přičemž pozice válců 1 a 5 se vyplní zástupnými symboly Wild a symboly Scatter, které funkci Re-Spins aktivovaly se také promění v zástupné symboly Wild. (viz obrázek). Symboly Wild zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symboly Scatter jsou při aktivní funkci Re-Spin nahrazeny symboly Wild.



Pokud se během aktivní funkce Re-Spin objeví symboly Wild v druhém řádku válců 2, 3 a 4, vypočítá se celková výhra jako zvolená hodnota sázky x1000, avšak do limitu maximální možné výhry z jedné hry technické hry a funkce Re-Spin se deaktivuje. Pokud se během aktivní funkce Re-Spin objeví další symboly Wild, dojde k aktivaci dalšího opětovného zatočení zdarma, přičemž předchozí symboly Wild zůstávají také na svých pozicích. Pokud se během aktivní funkce Re-Spin neobjeví na pozicích válců žádný další symbol Wild, funkce Re-Spins se deaktivuje. Pokud součet výher z funkce Re-Spins včetně výher z kola, ve kterém byla tato funkce aktivována, přesáhne 1000násobek celkové sázky, je vyplacena výhra 1000násobku celkové sázky a funkce Re-Spins se deaktivuje. Výhry z bonusových zatočení zdarma v rámci funkce Re-Spins se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se funkce Re-Spins aktivovala.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.