

Wild Worlds

Základní informace

Hra Wild Worlds je video automat s hracím polem 5 sloupců x 5 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň 3 symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a zároveň jsou volné pozice doplněny novými symboly. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins a souboje hrdinů. (viz obrázky a popis níže). Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl: 96,47 %

Nejvyšší sázka: 500,00 Kč

Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč

Druh hazardní hry: Válcová hra

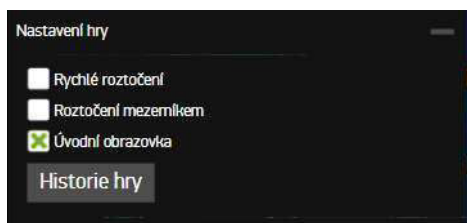
Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 25 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

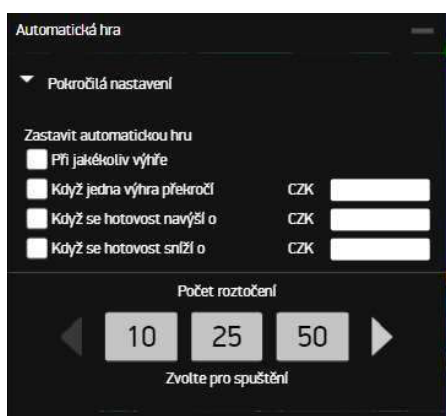


Rychlé roztočení – vypíná nebo zapíná rychlejší točení válců

Roztočení mezerníkem – vypíná nebo zapíná možnost rzhájit hru mezerníkem

Úvodní obrazovka – vypíná nebo zapíná úvodní nápovědu

Pokročilá nastavení automatické hry



- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zvolte podmínky pro zastavení:

- **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru, pokud je v rámci jedné hry technické hry vytvořena výherní kombinace.
- **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když se zůstatek navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek navýší o nastavenou částku.
- **Když se zůstatek sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek sníží o nastavenou částku.
- **Dojde-li k výhře Free Spins** - zastaví automatickou hru, pokud je aktivována bonusová funkce.

Výplatní tabulky

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem jedné hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací.



Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit alespoň 3 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou celkové sázky. Z každé výherní kombinace se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Výherní kombinace symbolů, které se vzájemně horizontálně nebo vertikálně nedotýkají, se vyplácejí samostatně.

			
SYMBOL WILD		SYMBOL VYSOKÝCH VÝHER	
5	2000	5	2000
4	500	4	500
3	100	3	100

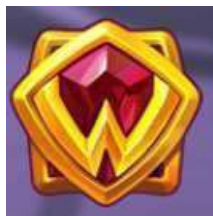
					
5	300	5	300	5	300
4	100	4	100	4	100
3	20	3	20	3	20

					
5	80	5	80	5	80
4	20	4	20	4	20
3	5	3	5	3	5

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Smaragdů s pírkem. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Funkce Her Wilds

Pokud se symboly Hrdinů stanou součástí výherní kombinace, zbývající symboly stejného typu na hracím poli se přemění v symboly Wild., které zastupují všechny ostatní symboly (kromě symbolů Scatter) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



Funkce Destroy

Pokud v základní hře nedojde k vytvoření výherní kombinace, může dojít k náhodné aktivaci funkce Destroy. Během této funkce zůstanou na hracím poli pouze symboly náhodně vybrané barvy, ostatní symboly jsou z hracího pole odstraněny. (kromě symbolů Scatter)

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoli na válcích objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 8 bonusová zatočení zdarma.



Během funkce Free Spins se odehrává souboj mezi hrdiny a příšerami. Pokud je vytvořena výherní kombinace, dojde k poškození jedné nebo více příšer a nabití speciální funkce hrdiny. (viz níže)

Hra obsahuje 3 varianty funkce Free Spins. Před začátkem bonusových zatočení zdarma se zobrazí kolo štěstí a dojde k výběru varianty Free Spins. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.



Varianty funkce Free Spins:

Dark Forest: V této variantě funkce Free Spins se může aktivovat funkce Spreading Wilds, během které mohou být na hrací pole náhodně umístěny symboly Spreading Wilds. Pokud se symbol Spreading Wild stane součástí výherní kombinace, je odstraněn společně s ostatními symboly a na sousedních polích se může zobrazit 2 nové symboly Spreading Wild.



Ice World: V této variantě funkce Free Spins se může aktivovat funkce Heavy Wilds, během které mohou být na hrací pole přidány dva symboly Heavy Wilds. Pokud se symbol stane součástí výherní kombinace, není odstraněn, ale zůstane na hracím poli. Pokud se symbol Heavy Wild propadne na spodní řadu hracího pole, přemění se na běžný symbol Wild.



Fire Lands: V této variantě funkce Free Spins se může aktivovat funkce Random Wilds, během které mohou být na hrací pole umístěny 2 – 4 symboly Wild. Když je symbol Random Wild odstraněn z hracího pole, symboly, které propadnou na jeho pozice se přemění na symboly Wild.



Souboj mezi hrdiny a příšerami

Během funkce Free Spins se odehrává souboj mezi hrdiny a příšerami. Pokud je vytvořena výherní kombinace, dojde k poškození jedné nebo více příšer a nabití speciální funkce hrdiny.

Příšery: Hra obsahuje 2 typy příšer – kapitány a bosse. Každý z kapitánů má 15 životů. Pokud má příšera 0 životů, je zničena.

Kapitáni: Za každého zničeného kapitána během souboje se aktivuje příslušná bonusová funkce varianty Free Spins.

Boss: Boss má 105 životů a k jeho poškození může dojít teprve po zničení všech kapitánů. Boss má slabiny, jejichž počet životů je následující: 2 mají 15 životů a 3 mají 25 životů. Při útoku na bosse hrdinové útočí na jednotlivá slabá místa. Pokud dojde ke zničení bosse, bonusová zatočení zdarma pokračují dál, doku jsou tvořeny výherní kombinace, poté dojde k přenesení hrdinů do jiného světa (jiné varianty funkce Free Spins) a je uděleno dodatečných 8 bonusových zatočení zdarma s novými příšerami. Tento princip platí opakovaně s tím, že varianty funkce Free Spins se střídají postupně.

Útoky hrdinů: hrdinové útočí na příšery, pokud jsou tvořeny výherní kombinace. Každá barva symbolů aktivuje hrdinu odpovídající barvy. Síla útoku je rovna celkovému počtu vytvořených výherních kombinací symbolů odpovídající barvy. Výherní kombinace 3, 4 nebo symbolů udělí 1, 2 nebo 3 zranění v tomto pořadí.

Ukazatele hrdinů: Každý z hrdinů má svůj ukazatel speciálního útoku, který se

nachází pod hrdinou. Každá výherní kombinace symbolů odpovídající barvy nabíjí ukazatel speciálního útoku hrdiny. K nabití ukazatele je třeba 3 výherních kombinací. Po provedení speciálního útoku se ukazatel zresetuje. Mezi jednotlivými zatočeními se ukazatel nerestuje, za o se však resetuje mezi přechody mezi různými variantami funkce Free Spins



Speciální útoky hrdinů: Modrý hrdina udělí jedno zranění všem příšerám. Růžový hrdina udělí 1 zranění 4x náhodně vybrané příšeře nebo příšerám. Zelený hrdina udělí 4 zranění jedné náhodné příšeře.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.