

4 Squad

Základní informace

Hra 4 Squad je video automat s hracím polem 7 sloupců x 6 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň pěti symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a zároveň jsou volné pozice doplněny novými symboly. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Superhrdinové a Superhrdinský režim. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl: 95,72 %

Nejvyšší sázka: 400,00 Kč

Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč

Druh hazardní hry: Válcová hra

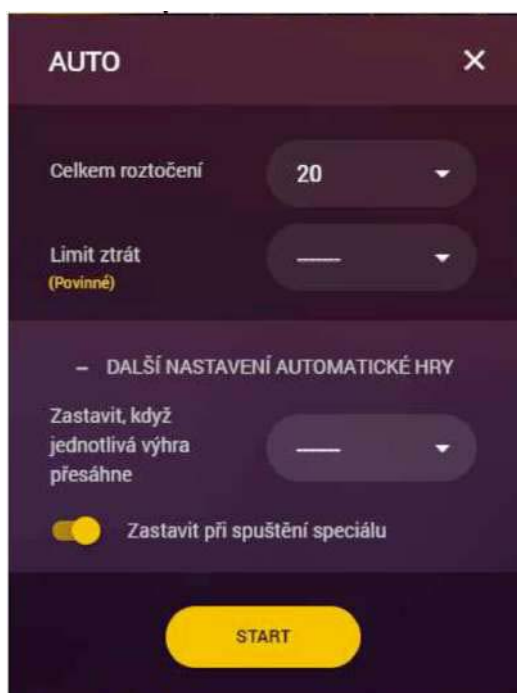
Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevrou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce
 HISTORIE	Kliknutím se zobrazí herní historie.
 NÁPOVĚDA	Kliknutím se otevrou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry



Pokročilá nastavení automatické hry

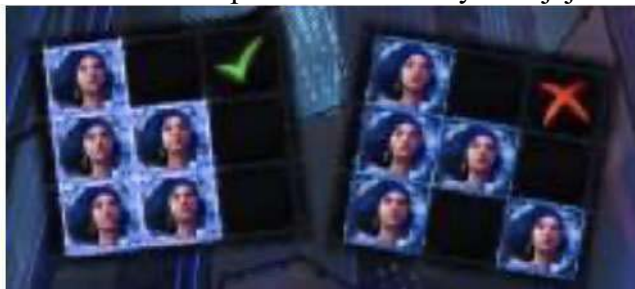
1. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
2. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
3. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
4. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
5. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

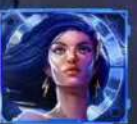
1. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací. Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 5 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny a na jejich místo dopadnou symboly nové.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou celkové sázky a počtem symbolů, které tvoří výherní kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny multiplikátory pro jednotlivé výherní kombinace.

				
20+ = 50	20+ = 9	20+ = 8.1	20+ = 6	20+ = 5.3
15+ = 25	15+ = 6	15+ = 5.4	15+ = 4	15+ = 3.5
12+ = 15	12+ = 4	12+ = 3.6	12+ = 2.7	12+ = 2.3
10+ = 10	10+ = 2.7	10+ = 2.4	10+ = 1.8	10+ = 1.5
8+ = 8	8+ = 1.8	8+ = 1.6	8+ = 1.2	8+ = 1
7 = 4	7 = 1.2	7 = 1.1	7 = 0.8	7 = 0.7
6 = 2	6 = 0.8	6 = 0.7	6 = 0.6	6 = 0.5
5 = 1	5 = 0.6	5 = 0.5	5 = 0.4	5 = 0.3

			
20+ = 4.5	20+ = 4	20+ = 3.5	20+ = 3
15+ = 3.7	15+ = 3.2	15+ = 2.5	15+ = 2.2
12+ = 2.1	12+ = 1.9	12+ = 1.5	12+ = 1.3
10+ = 1.4	10+ = 1.3	10+ = 1	10+ = 0.9
8+ = 0.9	8+ = 0.8	8+ = 0.7	8+ = 0.6
7 = 0.6	7 = 0.5	7 = 0.4	7 = 0.3
6 = 0.4	6 = 0.3	6 = 0.3	6 = 0.2
5 = 0.3	5 = 0.2	5 = 0.2	5 = 0.1

Např. Celková sázka je nastavena na 20. Výherní kombinace obsahuje 6 shodných symbolů Srdce. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše celkové sázky x multiplikátor 0,3, tj. 6,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek..



Funkce Superhrdinové

Hra obsahuje ukazatel funkce Superhrdinové, který se nachází nad hracím polem. Každého ze superhrdinů reprezentuje jiná barva – Quake má zelenou barvu, Strike modrou, Burst červenou a Beam žlutou. Nízké i vysoké výplatní symboly mají také tyto odpovídající barvy. (viz Výplatní tabulka). Výherní kombinace zaplňují odpovídající ukazatele superhrdiny. Pokud dojde k zaplnění celého ukazatele, je aktivována příslušná funkce superhrdiny.

Funkce jednotlivých hrdinů:

Quake: Během této funkce jsou z hracího pole odstraněny všechny nízké výplatní symboly, na jejichž místo propadnou nové symboly.

Strike: Během této funkce je náhodný počet symbolů proměněn na symboly Wild.

Burst: Během této funkce je náhodný počet symbolů proměněn na náhodný symbol nacházející se na hracím poli.

Beam: Během této funkce dojde k udělení náhodného násobitele výhry $x2 - x10$.

Funkce Superhrdinský režim

Pokud dojde během jedné hry technické hry k zaplnění všech ukazatelů superhrdinů, dojde k udělení jedné bonusové hry zdarma, během které se postupně aktivují všechny bonusové funkce Superhrdinů.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo.

19.2.2025