

ALL BETS BLACKJACK

Jedná se o Přenášenou Živou hru s krupiérem, osmi balíčky karet a All Bets Blackjack stolem ve tvaru půlkruhu. Tato hra je určena pro neomezený počet hráčů.

Používané žetony jsou v hodnotě: dvacet korun, padesát korun, sto korun, dvě stě korun, pět set korun, jeden tisíc korun, pět tisíc korun, deset tisíc korun, dvacet tisíc korun.

Pravidla hry

- Cílem je, aby se součet hodnot karet přiblížil hodnotě 21 a zároveň hodnotu 21 nepřekročil. Esa se počítají jako 1 nebo 11, karty J, Q, K (spodek, královna, král) mají hodnotu 10 a karty s čísly za svou nominální hodnotu. Jakákoliv kombinace karty s hodnotou 10 a esa se nazývá Blackjack a poráží součet 21. Hraje se pouze proti krupiérovi, nikoli proti ostatním hráčům.
- Pokud Účastník hazardní hry jako své první dvě karty dostane eso a kartu s hodnotou deset, má Blackjack a vyhrává 1,5násobek své Sázky (při Sázce 10 Kč získává 25 Kč). Pokud je celková hodnota karet blíže k 21 než hodnota karet Krupiéra, vyhrává vsazenou částku (při Sázce 10 Kč získává 20 Kč). Účastník hazardní hry prohrává svou Sázku, pokud je jeho součet hodnot karet vyšší než 21, nebo nižší než Krupiérova hodnota (do 21). Pokud má s Krupiérem stejný součet hodnot karet (17 a více), nevyhrává ani jeden a účastník žetony obdrží ve výši jeho původní sázky.
- Krupiér si dobírá karty až do 16 a na 17, včetně soft 17 (s esem) a výš vždy stojí.
- Krupiér fyzicky rozdává karty zúčastněným hráčům, přičemž všechny rozdané karty a herní kombinace zůstávají po celou dobu jedné hry fyzicky na herním stole a jsou zřetelně viditelné jejich hodnoty.
- Po uplynutí času určeného pro sázení rozdá krupiér hráčům první kartu lícem nahoru a poté rozdá první kartu lícem nahoru také pro sebe. Krupiér poté rozdá všem hráčům druhou kartu lícem nahoru, sobě ale rozdá druhou kartu lícem dolů. Hodnota počátečního listu hráče se zobrazuje v uživatelském rozhraní pod fyzickými kartami.
- S ohledem na povahu této hry může dojít k situaci, že hráč zvolí volbu stát a krupiér pro jiné hráče, kteří zvolili volbu „další karta“, rozdává další karty. V takovém případě mají tyto další karty pro hráče, který zvolil volbu stát, hodnotu 0. Rovněž také v případě, že hráč nevyužije možnosti rozdělit, avšak jiný hráč tuto možnost využije, jsou pro vyhodnocení hry hráče, který možnosti rozdělit nevyužil, rozhodující karty v takovém pořadí, jak je krupiér hráči rozdává. Pro účely vyhodnocení hry je rozhodující úkon hráče, který bude zaznamenán v systému provozovatele.

Průběh hry

- Účastník hazardní hry vybere žeton(y) a uzavře nejprve hlavní Sázku **BET**.
- Po uzavření a potvrzení hlavní Sázky jsou přijímány vedlejší Sázky.
- Po uplynutí času určeného pro sázení a obdržení prvních dvou karet se Účastníkům zobrazí tlačítka **Zdvojnásobit, Karta, Stát** případně **Rozdělit a Pojistit** (pokud je první kartou krupiéra eso).
- Pokud Účastník hazardní hry neprovede žádný tah v daném časovém limitu, automaticky **Stojí**.
- Pokud Účastník zvolí možnost **Zdvojnásobit**, bude ze zůstatku účtu Účastníkovi odečtena částka odpovídající hlavní Sázce a hlavní Sázka se zdvojnásobí, poté dostane Účastník pouze jednu kartu.
- Poté, co všichni účastníci odehrají, odhalí svou druhou kartu Krupiér a případně dobírá karty.

Průběh sázení

- Pokud při vstupu ke stolu právě probíhá hra, nové Sázky na další hru se přijímají po ukončení stávající hry.
- Sázku lze umístit vybráním žetonu a položením/kliknutím na hrací box.
- Lze umístit několik žetonů současně na pozici hlavní sázky a vedlejších sázek v rámci jednoho hracího boxu.
- Časovač v okně hry ukazuje, kolik času zbývá na uzavření Sázek.
- Do vyhlášení konce Sázek a jejich potvrzení, lze Sázky odebrat pomocí tlačítka „Zpět“.
- Po vizuálním signálu **Konec Sázek** v horní části obrazovky a oznámení „**konec sázek**“ **krupiérem** krupiér začne rozdávát karty.
- Výhry za výherní Sázky se vyplácejí na konci každé hry.
- Účast na další hře se provede vsazením nových Sázek, nebo pomocí tlačítka **Vsadit Znovu**, které zopakuje Sázky předchozí hry.

Rozdělit/Split

- Pokud mají první dvě karty Účastníka hazardní hry stejnou hodnotu, lze je rozdělit do dvou samostatných listů uzavřením druhé Sázky ve výši původní Sázky. K oběma kartám poté krupiér automaticky rozdá po jedné kartě a až poté se Účastník rozhoduje dále. Je povolen pouze jeden split, nelze rozdělit již rozdělené karty.
- V každém splitu lze vzít libovolný počet dalších karet, s výjimkou dvou es, na ně přijde pouze jedna karta. Pokud je v rozdělené kombinaci eso a karta s hodnotou deset, považuje se to za 21, nikoli za Blackjack. V tomto případě je výplata 1:1, nikoli 3:2.

Zdvojnásobit/Double

- Při prvních dvou kartách má Účastník možnost zdvojnásobit Sázku, avšak dostane pouze jednu kartu bez možnosti dostat další.
- Pokud má první karta Krupiéra hodnotu 10 a dostane eso (tzn. má Blackjack obdrží Účastník žetony ve výši jeho Sázky „double“).
- Zdvojnásobit lze i po splitu.

Pojistka/Insurance

- Pokud je první kartou Krupiéra eso, může Účastník hazardní hry vsadit polovinu hodnoty své původní hlavní sázky a obdrží výhru 2:1, pokud Krupiér bude mít blackjack. Jestliže Krupiér nemá blackjack, Účastník hazardní hry pojištění prohrává.

List o 10 kartách

- Jakmile desátá karta na jednom boxu vytvoří součet 21 a nižší, automaticky tento box Účastníka hazardní hry vyhrává, s výjimkou, kdy má krupiér Blackjack.

Míchání karet

- Karty míchá krupiér na hracím stole. Před použitím nové sady karet krupiér ukáže karty lícem nahoru, aby bylo zřetelné, že je celá sada karet kompletní. Po uskutečnění míchání budou karty krupiérem umístěny do tzv. boty, ze které budou karty v rámci dané hry rozdávány postupně tak, jak byly krupiérem zamíchány.

Vedlejší Sázky

- Jedná se o Sázky, které lze uzavřít nad rámec hlavní herní Sázky. Nelze je uzavřít bez Hlavní Sázky.

21+3

Jedná se o vedlejší Sázku, která umožňuje Účastníkům hazardní hry vsadit na to, že jejich první dvě rozdané karty v kombinaci s první kartou rozdanou Krupiérovi vytvoří pokerovou kombinaci se třemi kartami z následujícího seznamu výherních kombinací:

- **Trojice v barvě (Suited three of a kind)** – všechny tři karty se stejným symbolem a hodnotou

Příklad: 4  4  4 

- **Postupka v barvě (Straight flush)** – všechny tři karty jdoucí po sobě a se stejným symbolem

Příklad: 4  5  6 

- **Trojice (Three of a kind)** – všechny tři karty stejné hodnoty, ale s rozdílnými symboly

Příklad: 4  4  4 

- **Postupka (Straight)** – všechny tři karty v pořadí, ale s rozdílnými symboly

Příklad: 4  5  6 

- **Barva (Flush)** – všechny tři karty se stejnými symboly

Příklad: 4  Q  9 

Top 3

Jedná se o vedlejší Sázku, která umožňuje Účastníkům hazardní hry vsadit na to, že jejich první dvě rozdané karty v kombinaci s první kartou rozdanou Krupiérovi vytvoří pokerovou kombinaci se třemi kartami z následujícího seznamu výherních kombinací:

- **Trojice v barvě (Suited three of a kind)** - všechny tři karty se stejným symbolem a hodnotou

Příklad: 4  4  4 

- **Postupka v barvě (Straight flush)** všechny tři karty jdoucí po sobě a se stejným symbolem

Příklad: 4  5  6 

- **Trojice (Three of a kind)** - všechny tři karty stejné hodnoty, ale s rozdílnými symboly

Příklad: 4  4  4 

Páry

Jedná se o dvě vedlejší Sázky s názvy **Player Perfect Pairs** a **Dealer Perfect Pairs**, které umožňují vsadit na to, že první dvě karty Účastníka hazardní hry (Player), nebo Krupiéra (Dealer) budou mít své první dvě karty stejné hodnoty. Konkrétně se jedná o následující možnosti.

- **Červeno-černý pár:** První dvě karty tvoří pár, ale v různých symbolech a barvách (červená, černá)

Příklad: 4  4 

- **Pár v barvě:** První dvě karty tvoří pár v různých symbolech, ale stejných barvách (červená, černá)

Příklad: 4  4 

- **Dokonalé páry:** První dvě karty jsou totožné (stejná hodnota, stejný symbol)

Příklad: 4  4 

Lucky Lucky

Jedná se o vedlejší Sázku, která umožňuje Účastníkům hazardní hry vsadit na to, že jejich první dvě rozdané karty v kombinaci s první kartou rozdanou Krupiérovi vytvoří kombinaci se třemi kartami z následujícího seznamu výherních kombinací:

Sázka Lucky Lucky	
Karetní kombinace	Popis
777 v barvě	Tři 7 se stejným symbolem. Příklad: 7  7  7 
678 v barvě	Karty 6,7,8 se stejným symbolem. Příklad: 6  7  8 
777	Tři 7 s různými symboly. Příklad: 7  7  7 
678	Karty 6,7,8 s různými symboly. Příklad: 6  7  8 
21 v barvě	Jakákoliv kombinace karet se stejnými symboly, jejichž hodnota je 21 (kromě výše uvedených)
21	Jakákoliv kombinace karet s různými symboly, jejichž hodnota je 21 (kromě výše uvedených)
Jakákoliv 20	Jakákoliv kombinace karet v celkové hodnotě 20.
Jakákoliv 19	Jakákoliv kombinace karet v celkové hodnotě 19.

Buster Blackjack

Tato vedlejší Sázka se vyplácí vždy, když má Krupiér výsledný součet svých karet vyšší než 21, tzn. že přetáhne. Výplata vedlejší Sázky je dána počtem karet, které Krupiér má. Čím více karet, tím vyšší výhra, přičemž nejvyšší výhry jsou v kombinaci s Blackjackem Účastníka hazardní hry. Detailně popsáno níže.

Tabulky výplatních poměrů

Výplata hlavní hry	
Sázka Bet	Výplatní poměr
Výherní kombinace (poráží Krupiéra)	1:1
Pojištění (Insurance)	2:1
Blackjack	3:2

Sázka Top 3	
Kombinace	Výplatní poměr
Trojice v barvě (Suited three of a kind)	270:1
Postupka v barvě (Straight flush)	180:1
Trojice (Three of a kind)	90:1

Sázka na Páry (Player a Dealer)	
Typ Páru	Výplatní poměr
Dokonalé páry	25:1
Pár v barvě	12:1
Červeno-černý pár	6:1

Sázka 21+3	
Kombinace	Výplatní poměr
Trojice v barvě (Suited three of a kind)	100:1
Postupka v barvě (Straight flush)	40:1
Trojice (Three of a kind)	30:1
Postupka (Straight)	10:1
Barva (Flush)	5:1

Sázka Lucky Lucky	
Karetní kombinace	Výplatní poměr
777 v barvě	200:1
678 v barvě	100:1
777	50:1
678	25:1
21 v barvě	15:1
21	3:1
Jakákoliv 20	2:1
Jakákoliv 19	2:1

Sázka Buster Blackjack	
Krupiérova kombinace	Výplatní poměr
8+ karet a hráč má blackjack	2000:1
7 karet a hráč má blackjack	800:1
8+ karet	250:1
7 karet	50:1
6 karet	18:1
5 karet	4:1
3 nebo 4 karty	2:1

Maximální sázky, maximální výhry

- Rozsahy sázek zobrazené vedle názvu stolu v **Lobby** a v uživatelském rozhraní herního stolu odpovídají limitům hlavní Sázky **Bet**.
- Následující Sázky mají své limity: **Hlavní Sázka**, Sázka na **Pár krupiéra**, Sázka na **Pár hráče**, Sázka **21+3**, Sázka **Top 3**, Sázka **Buster Blackjack** a Sázka **Lucky Lucky**.

Název Sázky	Maximální Sázka	Maximální čistá výhra
Hlavní Sázka (BET)	100 000 CZK	150 000 CZK
Top 3	1 000 CZK	270 000 CZK
Lucky Lucky	1 000 CZK	200 000 CZK
Buster Blackjack	1 000 CZK	2 000 000 CZK
21 + 3	1 000 CZK	100 000 CZK
Hráčův pár	1 000 CZK	25 000 CZK
Dealerův pár	1 000 CZK	25 000 CZK

Maximální možná Sázka na jednu hru, včetně vedlejších Sázek, splitů a doublů je 406 000 CZK.

Maximální čistá výhra včetně vedlejších Sázek je 2 180 000 CZK.

Řešení chyb

- Pokud ve hře, systému nebo herním procesu dojde k chybě, hra se dočasně pozastaví a krupiér upozorní pověřené osoby. Neprodleně slovně a prostřednictvím chatu informuje Účastníky, že nastala daná chyba a problém se aktivně řeší. Určité chyby lze opravit vzdáleně bez viditelného zásahu další osoby. V jiných případech je potřeba, aby pověřená osoba byla fyzicky přítomna u herního stolu a problém se vyřešil manuálně na místě.
- Při méně závažných chybách lze, po jejich vyřešení, pokračovat ve hře obvyklým způsobem. Jiné chyby lze vyřešit pouze zrušením aktuální hry pro některé, nebo všechny Účastníky hazardní hry. V takovém případě obdrží Účastníci žetony ve výši jejich původní sázky.
- Ke zrušení hry Živé hry může dojít v případě, že:
 - Dojde k nesprávnému záznamu karty do Centrální databáze systému.
 - Více než jedna karta v balíčcích, ze kterých krupiér karty rozdává, je otočená lícem nahoru.
 - Více než dvě karty spadnou ze stolu a není možné určit jejich pořadí.
 - Dojde k předčasnému odkrytí druhé (skryté) krupiérovy karty.

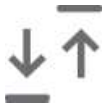
- Před zrušením hry má vždy přednost rekonstrukce hry tak, aby se hra mohla dohrát.

Zásady odpojení/ztráty připojení

- Pokud bude Účastník odpojen ze hry Živé hry do ukončení příjmu sázek, obdrží Účastník žetony ve výši jeho původní sázky, pokud bude Účastník odpojen ze hry Živé hry po ukončení příjmu sázek, zůstanou všechny podané sázky platné a vypořádají se v nepřítomnosti Účastníka.
- V případě hry All Bets Blackjack systém čeká na rozhodnutí Účastníka. Pokud v daném čase není zvolena žádná možnost, ať už z důvodu odpojení, nebo nepřítomnosti Účastníka, označí se, po uplynutí času na rozhodnutí, defaultní akce **Stát**.

Prvky uživatelského rozhraní

 Vsadic znovu	Vsadí stejnou Sázku jako v předchozí hře.
 Zpět	Odstraní vsazené Sázky.
 Zdvojnásobit	Zdvojnásobí hlavní sázku a požádá krupiéra o právě jednu a žádnou další kartu navíc. V průběhu času určeného pro sázení toto tlačítko zdvojnásobí právě uskutečněné sázky.
 Stát	Tlačítko STÁT znamená, že hráč v dané hře hazardní hry nechce další kartu.
 Další karta	Požádá Krupiéra o jednu kartu navíc.
 Rozdělit	Umožňuje rozdělit dvě karty stejné hodnoty, k oběma kartám poté krupiér rozdává po jedné kartě a až poté se Účastník rozhoduje dále.
 Pojistka	Pokud je první kartou Krupiéra eso (A), může Účastník hazardní hry vsadit polovinu hodnoty své původní hlavní sázky a obdrží výhru 2:1, pokud Krupiér bude mít blackjack. Jestliže Krupiér nemá blackjack, Účastník hazardní hry pojištění prohrává.

 Přeskočit	Odmítne nabídku pojistky a pokračuje ve hře.
 Nabídka	Tlačítko otevře nabídku Nastavení. Nastavení hry – umožňuje povolit nebo zakázat různé funkce a nápovědy. Nastavení zvuku – umožňuje ztlumit a zrušit zvuky hry a hlas krupiéra a změnit hlasitost zvuku. Nastavení videa – umožňuje změnit kvalitu videopřenosu. Historie hry – umožňuje přístup k úplným informacím o historii předchozích her. Nápověda – otevře soubory nápovědy a pravidel.
Zůstatek	Zobrazuje aktuální stav uživatelského konta.
Sázka	Zobrazuje celkovou sázku do aktuální hry.
 Pokladna	Otevře okno Pokladna, kde lze provádět vklady na uživatelské konto a výběry z něj.
 Limity	Otevře panel Limity.
 Spropitné	Dá krupiérovi spropitné.
 Lobby	Načte Lobby, kde se lze připojit k jinému stolu.