





RESPIN JOKER

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

RESPIN JOKER je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry  kliknutím na tlačítko

, které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč



Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 216 000 Kč – 36 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88 až 98 %



2. REŽIM AUTOSTART

Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL









Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají stát na místě a Sázející získává otočení zdarma tzv. RESPIN. Před tímto otočením se vyhodnotí již dosažené výherní kombinace. Po otočení se výherní kombinace vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že vznikla nová výherní kombinace s Divokým symbolem (jiná než předešlá fixovaná), Sázející získává další otočení zdarma.

4. PLNÉ POLE

Pokud přijde Účastníkovi hazardní hry v jedné hře plné pole stejných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

5. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.

| Symbol | Název | 3x |
|---|--------------------------|-----|
|  | Zvonek | 50x |
|  | Meloun | 15x |
|  | Hrozny | 10x |
|  | Švestka | 8x |
|  | Pomeranč | 6x |
|  | Citron | 4x |
|  | Třešně | 2x |
|  | Divoký symbol (Joker) | - |