

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE **HUNTER'S SPIRIT**

HUNTER'S SPIRIT je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud

Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je

Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo

 tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko

, které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu, a symbolu Bonus zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 – 216 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88,00 – 98,00 %



2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu

hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus . Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16 podle Výherní tabulky). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.

4. VOLNÉ OTÁČKY

Pokud Sázející obdrží během jedné hry současně na každém z válců 2, 3 a 4 Bonusový

symbol , tak je oprávněn hrát zdarma 10 Volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud vzniknou nové výherní kombinace, nebo se stávající výherní kombinace rozšíří, zůstávají tyto kombinace na místě a válce se dotáčí. Výhry se za danou otáčku vyhodnotí až po posledním otočení. Pokud během Volných otáček Sázející obdrží současně 3 Bonusové symboly, je oprávněn hrát zdarma dalších 10 Volných otáček.

„Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“ žádné peníze. „Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, ve které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.

5. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x	2x	1x
	Totem (Wild)	-	Násobí výhru 16x	Násobí výhru 8x	Násobí výhru 4x	Násobí výhru 2x
	Náčelník	200x	60x	40x	20x	-
	Vlk	80x	32x	16x	8x	-
	Bizon	32x	16x	8x	-	-
	Orel	24x	8x	4x	-	-
	A	16x	6x	2x	-	-
	K	16x	6x	2x	-	-
	Q	8x	4x	1x	-	-
	J	8x	4x	1x	-	-
	10	4x	2x	1x	-	-

	9	4x	2x	1x	-	-
	Týpí (Bonus)	-	-	10 Volných otáček	-	-