

Mirror Shield

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Mirror Shield je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Kliknutím na + nebo – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítka +, potom klikáním na tlačítka – dosáhne jejich minimálních hodnot. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník

hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim 

je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu WILD, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 600 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč – 32 400 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95 % - 97 %



2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,



končit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. SYMBOL WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou Speciálního expandujícího symbolu. Pokud Účastník hazardní hry dostane během jedné hry 3 a více divokých symbolů



, bez ohledu na jejich pozici na válcích (scatter- symboly nemusí následovat za sebou od válce nejvíce vlevo), tak získává výhru podle výherní tabulky a je oprávněn hrát zdarma 10 volných otáček.

4. VOLNÉ OTÁČKY A SPECIÁLNÍ EXPANDUJÍCÍ SYMBOL



Pokud Účastník hazardní hry dostane během jedné hry 3 a více divokých symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích (tj. chování scatter symbolu), tak získává výhru podle výherní tabulky a je oprávněn hrát zdarma 10 volných otáček. Na začátku bonusu „Volné



otáčky“ je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou divokého symbolu , zvolen Speciální expandující symbol. Speciální symboly vyplácí jako příslušné normální symboly a mohou během bonusu „Volné otáčky“ po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. Následně se vyhodnotí výherní kombinace speciálních symbolů na základě jejich počtu na aktivní linii, nezávisle na tom zda jsou sousedící nebo začínají na prvním válci zleva. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Během bonusu „Volné otáčky“ je možné získat další volné otáčky se stejným Speciálním expandujícím symbolem.

„Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“ žádné prostředky. „Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, v rámci které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli

„VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.

5. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená celková částka do hry. Pro symbol WILD platí, že je výhra počítána jako součin číselného koeficientu z Výherní tabulky a celkové sázky do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x	2x
	Wild (scatter)	200x celková sázka na hru + 10 volných otáček	20x celková sázka na hru + 10 volných otáček	2x celková sázka na hru + 10 volných otáček	-

	Artuš	500x	100x	10x	1x
	Merlin	200x	40x	4x	0.5x
	Excalibur	75x	10x	3x	0.5x
	Svatý Grál	75x	10x	3x	0.5x
	A	15x	4x	0.5x	-
	K	15x	4x	0.5x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-
	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-