

FRUITI

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

FRUITI je hra se 5 válci a 5 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník

hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na

tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento

režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou s výjimkou symbolu Scatter. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

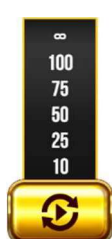
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč – 54 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95 až 97 %



2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček,

které budou odehrány v režimu autostart.  Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.

3. SYMBOL SCATTER

Pokud Účastník hazardní hry obdrží kdekoliv na válcích 3 nebo více symbolů  Scatter, získává výhru až do výše 50x sázky.

4. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková Sázka do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x	2x
	Hvězda (Scatter)	50x	10x	3x	-
	Sedmička	500x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-
	Hrozny	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	40x	10x	4x	-
	Třešně	40x	10x	4x	1x