





ARMED 'N' WILD

1. Základní údaje

ARMED 'N' WILD je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Kliknutím na + a - v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko - dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava a zprava doleva od válce nejvíce vlevo / vpravo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 216 000 Kč – 36 000 Kč


Výše výherního podílu RTP: 88 % až 98 %



2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které

budou odehrány v režimu autostart.  Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.

3. Symbol Wild

Divoký symbol se objevuje naskládaný ve čtveřici na válcích 2, 3 a 4 a nahrazuje všechny symboly. Divoký symbol se dotočí na celý válec v případě, že mělo dojít k výhře.



4. Násobitel dotáčení

Před dotočením se za 2. a každý další viditelný Divoký symbol, který je součástí výherní linie, zvýší hodnota násobku uvedeného ve výherní tabulce o jednonásobek až do maximálního násobitele x 12.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka.

Symbol	Název	5x	4x	3x
	Pin-up (k tanku)	-	-	-
	Pin-up girl (k letadlu)	-	-	-
	Pin-up (k lodi)	-	-	-
	Letadlo	4x	1,2x	0,6x
	Lod'	4x	1,2x	0,6x
	Tank	4x	1,2x	0,6x
	A	3x	0,8x	0,4x
	K	3x	0,8x	0,4x
	Q	3x	0,8x	0,4x
	J	2x	0,4x	0,2x
	10	2x	0,4x	0,2x
	9	2x	0,4x	0,2x