

FruitiXL

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88 - 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

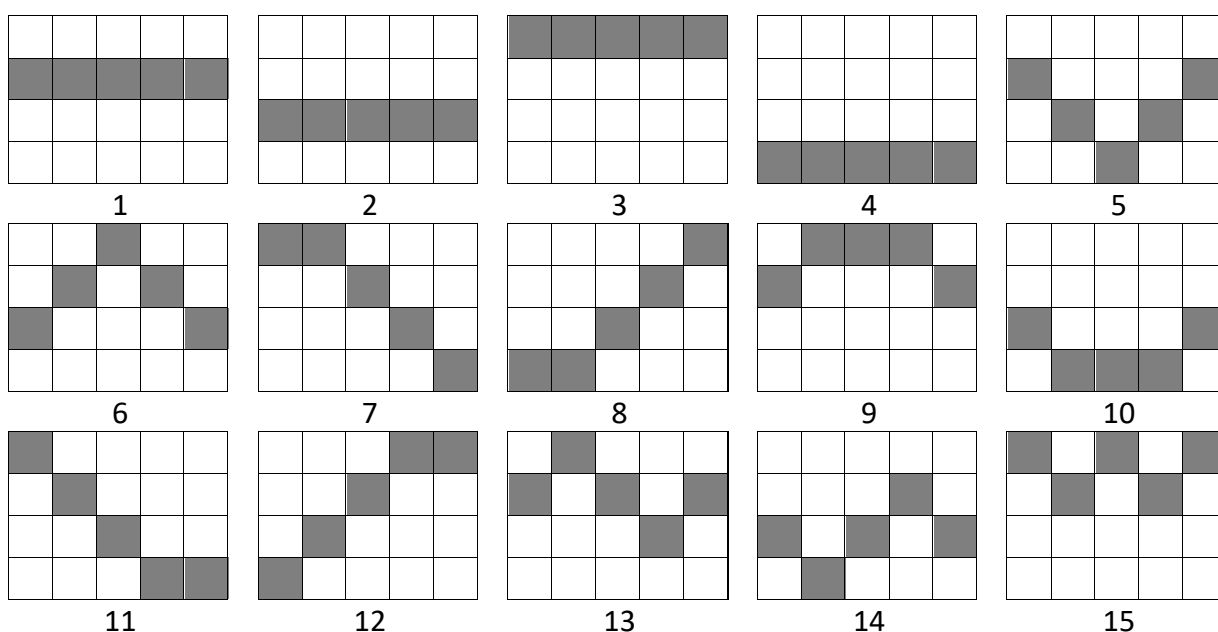
FruitiXL je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

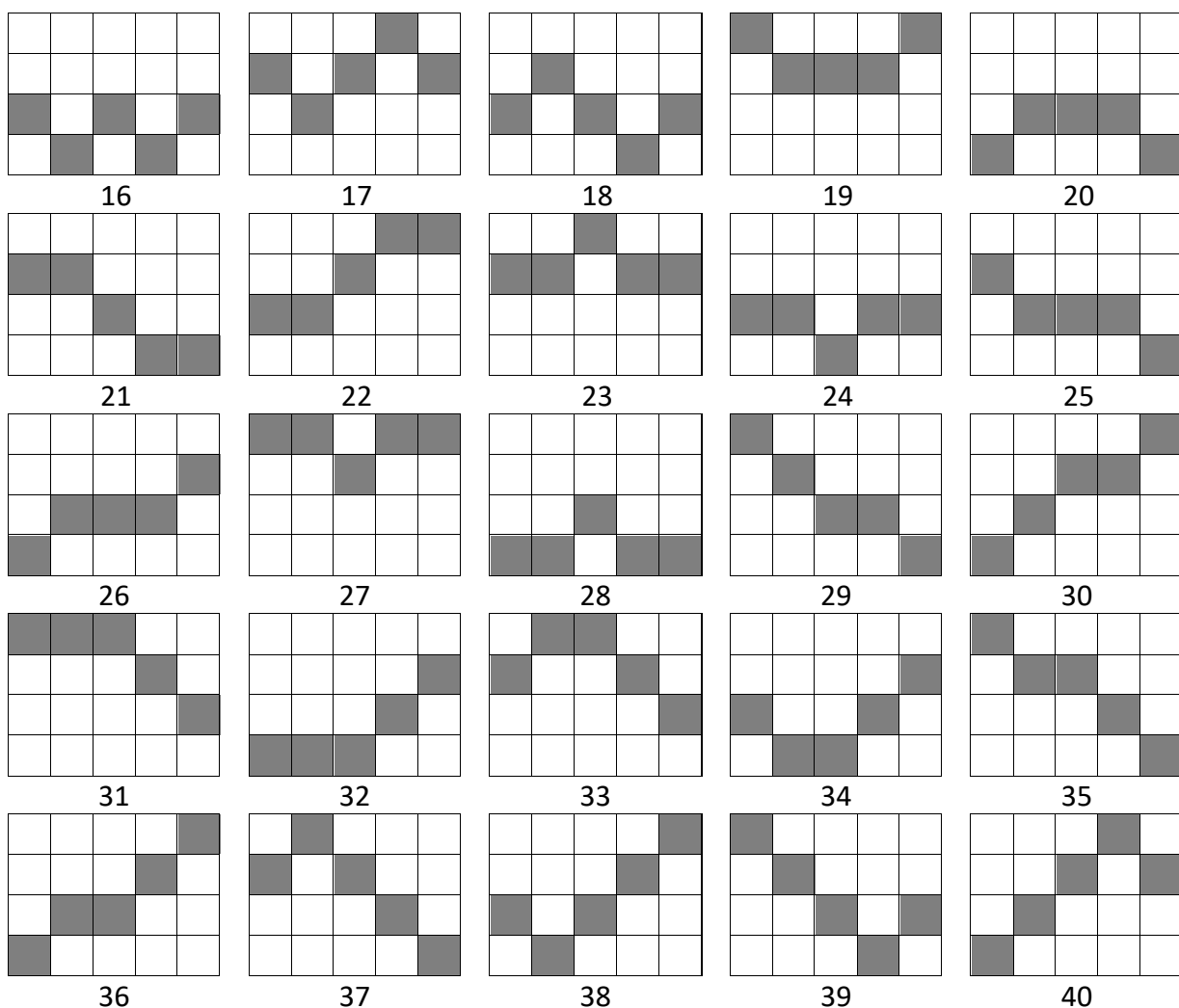
POPIS PRAVIDEL

1. Cílem hry FruitiXL je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
3. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Výhry na liniích se připočítávají.
9. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
10. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
11. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 40 fixních výherních linií.





BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ – Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	25x	10x	1x
	Sedm	10x	2x	0,5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Meloun	5x	1x	0,5x
	Švestka	5x	1x	0,5x
	Pomeranč	2,5x	0,5x	0,25x
	Citron	2,5x	0,5x	0,25x
	Třešně	2,5x	0,5x	0,25x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

VÝHRA V CZK

2.00

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

MAX
BET

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

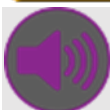
MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.