

# DICEY FRUITS

## 1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

DICEY FRUITS je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník

hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je

Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry

vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 216 000 Kč – 36 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88 až 98 %

## 2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu



hraní, končit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

## 3. SPECIÁLNÍ FUNKCE „RESPIN“



Při každé z otáček, kde se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zamrzají (zůstávají zafixovány na místě) a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Dotáčení válců probíhá pro Sázejícího zdarma. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace tak zůstávají na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení.

## 4. PLNÉ POLE

Pokud přijde Účastníkovi hazardní hry v jedné hře plné pole stejných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

## 5. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.

| Symbol                                                                              | Název    | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|----|
|    | Sedm     | 16 |
|    | Zvon     | 8  |
|    | Meloun   | 4  |
|    | Hrozny   | 2  |
|    | Švestka  | 2  |
|    | Pomeranč | 1  |
|  | Citron   | 1  |
|  | Třešně   | 1  |