




Pixel Reels


1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Pixel Reels je hra s 5 válci a 30 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli SÁZKA, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník

hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je

Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit

hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po

odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko . Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou Bonus symbolu. Možná výhra je počítána jako násobek pole SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.

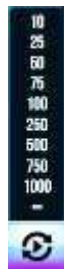
Maximální sázka na jednu hru: 200 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 42 696 Kč - 7 524 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88,14 % až 97,91 %

2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,

končit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. SPECIÁLNÍ SYMBOL „BONUS“ A FUNKCE INVAZE „INVASION“



Pokud se kdekoli na válcích 2, 3 nebo 4 objeví 1, 2 nebo 3 symboly Bonus, spustí se funkce Invasion. Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Každý válec má 10 symbolů, které kosmická loď zničí, aby odhalila výhry.

VÝHERNÍ TABULKA - INVASION

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Popis	1x Bonus symbol	2x Bonus symbol	3x Bonus symbol
	Diamant	4x	4x	4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Hvězda	2x	2x	2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Meloun	1x	1x	1x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Švestka	0.6x	0.6x	0.6x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Třešně	0.6x	0.6x	0.6x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Modrý Alien	0.4x	0.4x	0.4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Zelený Alien	0.4x	0.4x	0.4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Oranžový Alien	0.2x	0.2x	0.2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Žlutý Alien	0.2x	0.2x	0.2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel

4. VOLNÉ OTÁČKY

Pokud 3 symboly Bonus přistanou kdekoliv na válcích 2, 3 a 4, spustí se Volné otáčky. Před začátkem Volných otáček, určí Invasion počet Volných otáček, násobitel Volných otáček a speciální výplatu Volných otáček.

Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Počáteční počet Volných otáček je 1 s násobitelem x1 a 1x Mince. Mince jsou vypláceny po každé Volné otáčce podle výplatní tabulky.

„Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, ve které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.

5. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Popis	5x	4x	3x	2x
	Diamant	40x	10x	4x	0.4x
	Hvězda	10x	4x	2x	-
	Meloun	4x	2x	1x	-
	Švestka	2x	1x	0.6x	-
	Třešně	2x	1x	0.6x	-
	Modrý Alien	1x	0.6x	0.4x	-
	Zelený Alien	1x	0.6x	0.4x	-
	Oranžový Alien	0.6x	0.4x	0.2x	-
	Žlutý Alien	0.6x	0.4x	0.2x	-
		3x	2x	1x	
	Bonus symbol	Invasion +Volné otáčky	Invasion	Invasion	-