

Easter Fortune

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,09 – 97,93 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

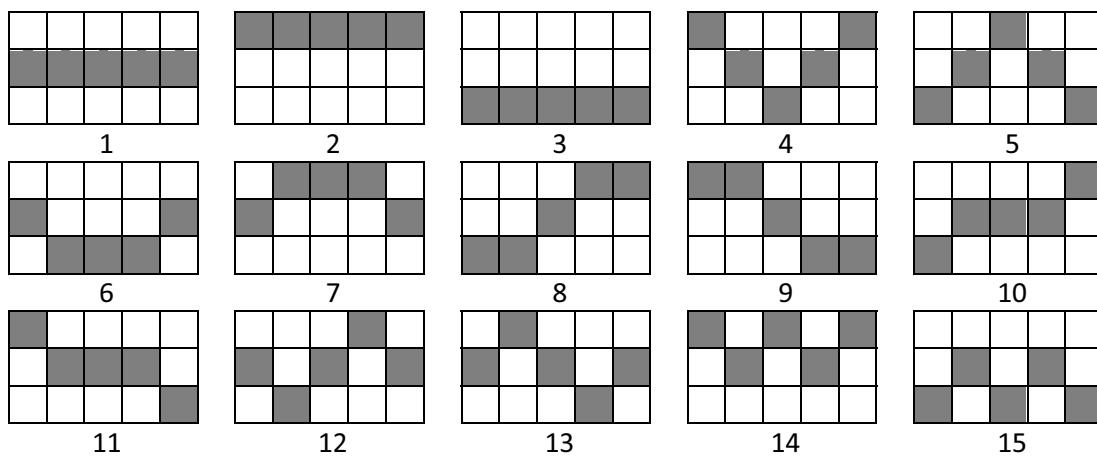
Easter Fortune je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoli pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 15 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“, „Free Spins“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Výhry s Divokými symboly jsou násobeny x2. Výplaty Divokých symbolů nejsou násobeny.

Speciální symbol „Bonus“ který nabízí „Bonusovou hru“ - Pokud kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 dopadnou současně 3 symboly Bonus, hráč získává Bonusovou hru. Bonusová hra probíhá na 2

místech. Na 1. místě si hráč vybere 1 z 5 položek, aby odhalil svou počáteční výhru. Na 2. místě si hráč znovu volí 1 z 2 možností, čímž získá násobitel, který vynásobí výhru z 1. místa. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna. Interakce hráče v Bonusové hře neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

Speciální symbol „Free Spins“ - pokud se kdekoliv vácích 1,2 a 3 speciální symboly „Free Spins“, sázející získává 10 Volných otáček. Během Volných otáček se na válcích 2 a 4 objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Scatter. Násobitel ve Volných otáčkách začíná na x1. Za každý Divoký symbol, který se objeví na válcích během Volných otáček, se tento násobitel zvýší o +1 až do x21. Násobitel ve Volných otáčkách se použije na konci Volných otáček a ovlivní všechny výhry ve Volných otáčkách. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

VÝHERNÍ TABULKA

Základní hra

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Free Spins symbol	-	-	10x Volné Otáčky
	Bonus symbol	-	-	Bonus hra
	Divoký symbol	100x	30x	10x
	Scatter symbol	50x	20x	5x
	Slepice	30x	10x	5x
	Ovce	25x	5x	2x
	Králík	20x	5x	2x
	Kuřátko	15x	5x	2x

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	A	5x	2x	1x
	K	5x	2x	1x
	Q	4x	1x	0.5x
	J	4x	1x	0.5x
	10	4x	1x	0.5x

VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Divoký symbol	-	-	-	Zvýší multiplikátor o 1x-21x
	Scatter symbol	50x	20x	5x	2x
	Slepice	30x	10x	5x	-
	Ovce	25x	5x	2x	-
	Králík	20x	5x	2x	-
	Kuřátko	15x	5x	2x	-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	A	5x	2x	1x	-
	K	5x	2x	1x	-
	Q	4x	1x	0.5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Návod.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky nebo Bonusovou hru.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.



MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.