

Diamond Fever

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,17 – 97,88 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Diamond Fever je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

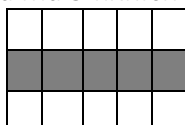
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Interakce hráče nemají vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Diamond Fever obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

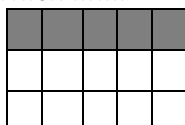
„Volné otáčky“ – Symboly Scatter kdekoli na válcích vyplácí výhru podle Výherní tabulky. V případě, že 3 nebo více symbolů Scatter zastaví kdekoli na válcích, spustí se Volné otáčky s výchozím počtem 5 otáček a násobitelem výher x2. Na začátku Volných otáček jsou všechny symboly na každém válci obsahujícím Scatter symbol nahrazeny diamantovými symboly, které lze zvolit. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet volných otáček nebo násobitel výher. Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Během volných otáček se Scatter symbol neobjevuje a nedají se spustit další volné otáčky. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ LINIE

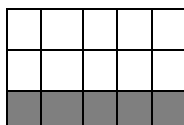
Hra má 5 fixních výherních linií.



1



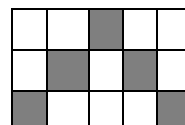
2



3



4



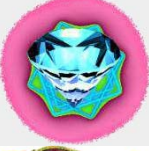
5

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol Wild - Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

Funkce Volné otáčky – Symboly Scatter kdekoli na válcích vyplácí výhru podle Výherní tabulky. V případě, že 3 nebo více symbolů Scatter zastaví kdekoli na válcích, spustí se Volné otáčky s výchozím počtem 5 otáček a násobitelem výher x2. Na začátku Volných otáček jsou všechny symboly na každém válci obsahujícím Scatter symbol nahrazeny diamantovými symboly, které lze zvolit. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet volných otáček nebo násobitel výher. Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Během volných otáček se Scatter symbol neobjevuje a nedají se spustit další volné otáčky. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-
	Diamant (Scatter symbol)	100x + Volné otáčky	20x + Volné otáčky	5x + Volné otáčky
	Červená 7	100x	40x	15x
	Zelená 7	80x	30x	12x
	Modrá 7	60x	20x	10x
	Meloun	25x	10x	5x
	Hrozny	20x	7x	3x
	Švestka	20x	7x	3x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	15x	5x	2x
	Citron	15x	5x	2x
	Třešeň	15x	5x	2x
HERNÍ PANEL				
	Tlačítko MENU otevírá menu.			
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.			
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.			
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.			
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.			
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřiřpanou výhru do kreditu, pokud je přiřpání možné.			
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.			
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.			
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.			
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.			
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.			
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.			
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.			
MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START , VSTUP nebo ZPĚT .				
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.			



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.