

Toro Wilds Reel

PRAVIDLA HRY

- Cílem hry Toro Wilds Reel je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Scatter“, speciální Divoký symbol „Wild“, a funkce „Volné otáčky“.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Toro Wilds Reel obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter.
„Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Scatter symbolů, spustí se Volné otáčky. Během Volných otáček se všechny výhry násobí x3. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

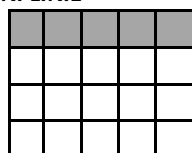
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,03 – 98,03 %

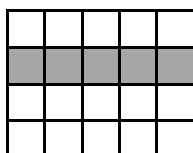


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

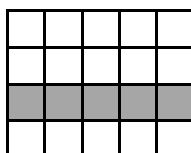
VÝHERNÍ LINIE



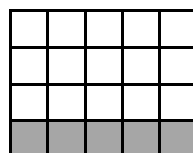
1



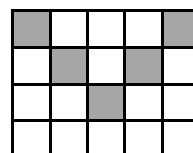
2



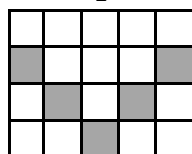
3



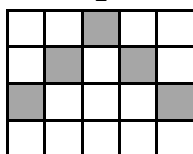
4



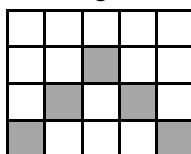
5



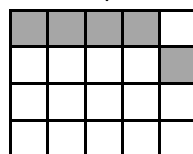
6



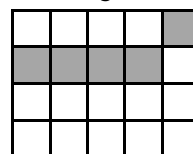
7



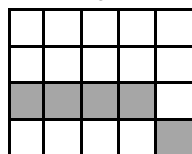
8



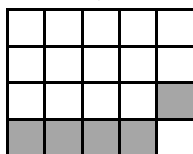
9



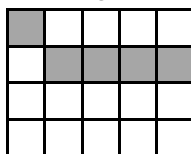
10



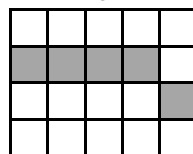
11



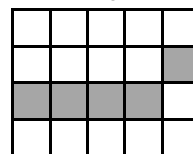
12



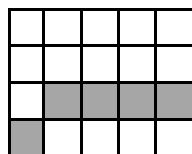
13



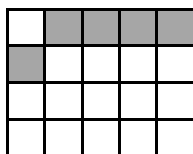
14



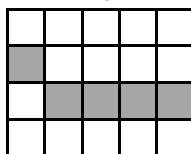
15



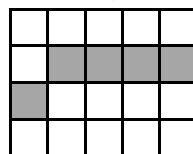
16



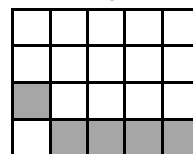
17



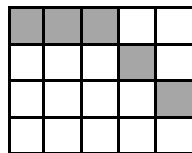
18



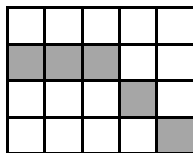
19



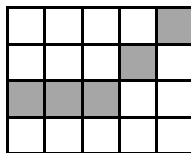
20



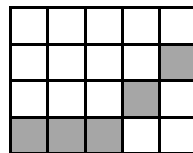
21



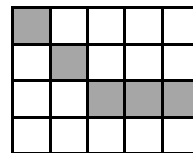
22



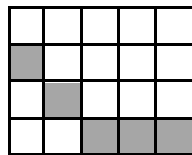
23



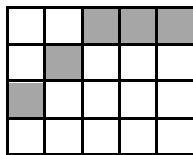
24



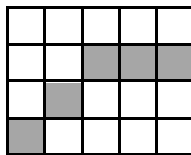
25



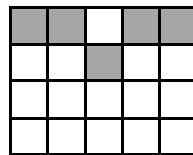
26



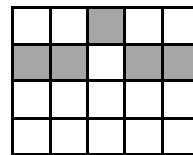
27



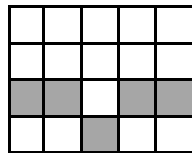
28



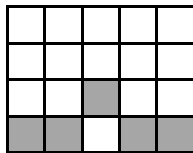
29



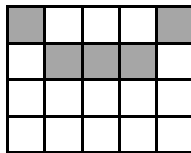
30



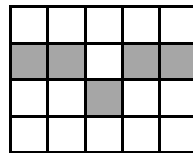
31



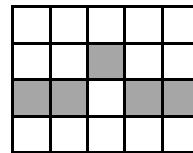
32



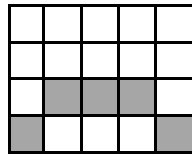
33



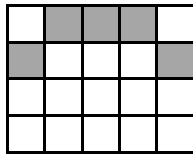
34



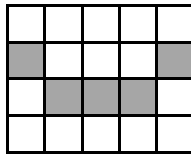
35



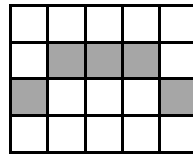
36



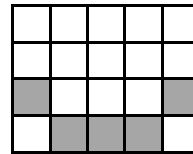
37



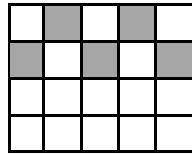
38



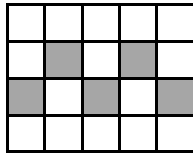
39



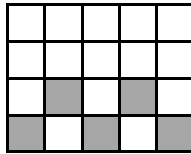
40



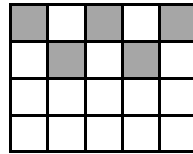
41



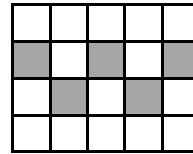
42



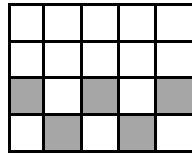
43



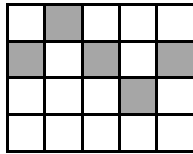
44



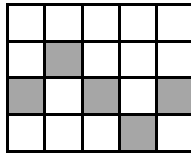
45



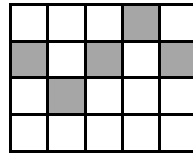
46



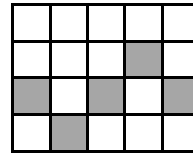
47



48

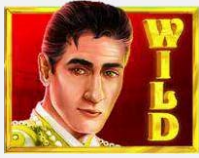


49



50

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Býk (Scatter symbol)	50x + 12 Volných otáček	10x + 12 Volných otáček	2x + 12 Volných otáček	-
	Toreador (Divoký symbol)	10x	2x	1x	-
	Žena	4x	0.8x	0.4x	0.05x
	Mince	3x	0.6x	0.2x	-
	Růže	3x	0.6x	0.2x	-
	Vějíř	2.4x	0.4x	0.2x	-
	Kytara	2.4x	0.4x	0.2x	-
	A	1.2x	0.3x	0.1x	-
	K	1.2x	0.3x	0.1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Q	0.8x	0.2x	0.1x	-
	J	0.8x	0.2x	0.1x	-
	10	0.8x	0.2x	0.1x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.