

Vampire Odyssey

PRAVIDLA HRY

- Cílem hry Vampire Odyssey je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 10 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně.
- Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a bonusová funkce „Volné otáčky“.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
- Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Vampire Odyssey obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální Divoký symbol „Wild“ – Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu.
„Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte podle Výherní tabulky Volné otáčky a násobitel Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

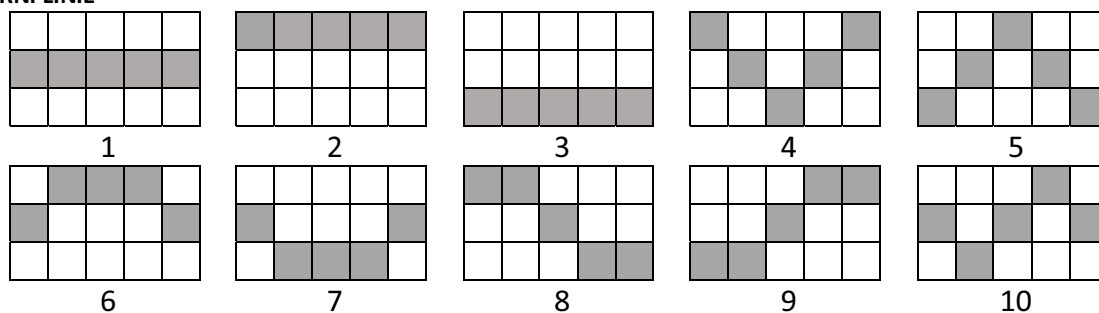
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	50 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,05 – 98,05 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hrad (Bonus symbol)	Volné otáčky + 5x násobitel	Volné otáčky + 4x násobitel	Volné otáčky + 3x násobitel
	Netopýr (Divoký symbol)	500x	75x	15x
	Upír	500x	75x	15x
	Žena	100x	20x	5x
	Prsten	50x	12x	4x
	Elixír	25x	8x	3x
	Svícen	25x	8x	3x
	A	15x	6x	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	K	15x	6x	2x
	Q	10x	3x	1x
	J	10x	3x	1x
	10	10x	3x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.