

Winfrey Treasures

PRAVIDLA HRY

- Cílem hry Winfrey Treasures je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Winfrey Treasures je symbol Postrčení, Bonus symboly, Násobící, Klonovací symboly, symboly Expandující Wild symboly a Divoké symboly.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Winfrey Treasures obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symboly postrčení - Symboly Winfrey, Terria a Gotfried se vždy posunou tak, aby zaplnily celý válec a byly plně viditelné, když padnou.

Speciální Divoké symboly - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Během základní hry má Divoký symbol tři další funkce:

Symboly Expandující Wild se šipkami zaplňují celý válec.

Klonovací Divoký symbol se znaménkem plus vytvoří až 3 Divoké symboly na náhodných pozicích na obrazovce, s výjimkou ostatních Divokých symbolů, Bonus symbolů a Symbolů postrčení.

Násobící Wild se znaménkem násobení a hodnotou násobí výhru z výherní řady, na které se nachází, x2 nebo x3. Násobitele se sčítají a násobí výhru, pokud jsou součástí výherní kombinace.

Funkce Volné otáčky – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se zobrazují pouze tři doplňkové funkce Divokého symbolu. Volné otáčky lze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny.

Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

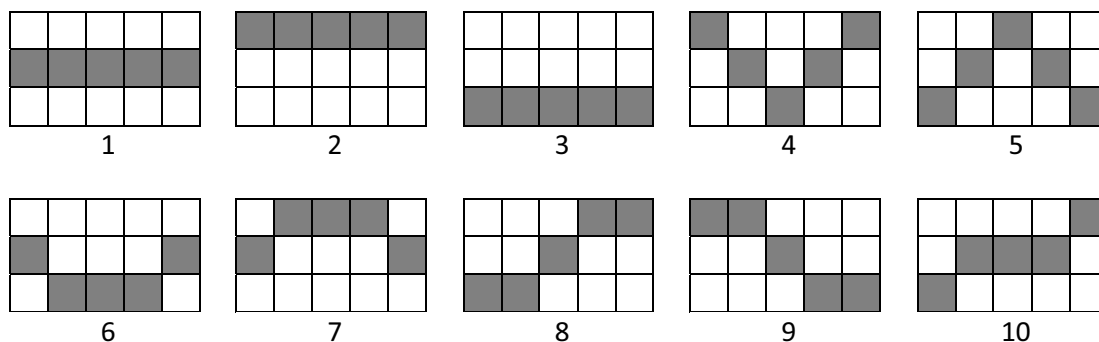
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,05 – 98,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA – DIVOKÉ SYMBOLY ZÁKLADNÍ HRA + VOLNÉ OTÁČKY

Symbol

Popis



Expandující Wild

Expandují, aby zaplnily válec.



Klonovací Wild

Vytvoří až 3 Divoké symboly.

Symbol**Popis**

Násobící Wild

Výhru na výherní řadě znásobí x2
nebo x3.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
--------	-------	-------------------------	-------------------------	-------------------------	-------------------------



Wild
(Divoký symbol)

20x

8x

4x

1x



Brána
(Bonus symbol)

15 Volných
otáček

10 Volných otáček

7 Volných
otáček

-



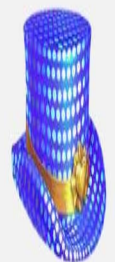
Winfrey
(Symbol postrčení)

20x

8x

4x

1x



Terria
(Symbol postrčení)

10x

4x

2x

1x



Gotfried
(Symbol postrčení)

10x

4x

2x

1x



Truhla s pokladem

6x

3x

2x

-



Lucerna

6x

3x

2x

-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Mapa k pokladu	6x	3x	2x	-
	A	4x	2x	1x	-
	K	4x	2x	1x	-
	Q	4x	2x	1x	-
	J	4x	2x	1x	-

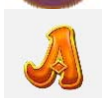
HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.