

Aloha Bar

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.10 - 98.08 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

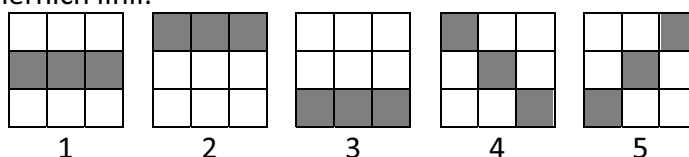
Aloha Bar je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Mystery symboly vyplácí na libovolné pozici na obrazovce.
- Mystery výhry se přičítají k výhrám z řad.
- Sběrné symboly se vyplácejí jako jeden symbol podle Výherní tabulky.
- Výhry za Sběrné symboly se přičítají k výhrám z řad.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolů a Sběrných symbolů.

Funkce Bonusová hra – Pro spuštění Bonusové hry je třeba nasbírat všechny Sběrné symboly. Sběrné symboly dopadají na válce náhodně v průběhu Základní hry a sbírají se na boku válců. Bonusová hra probíhá zdarma na hracím poli. V průběhu Bonusové hry je po stisknutí tlačítka Start náhodně vylosován jeden ze symbolů nacházející se na hracím poli.

Bonusová hra začíná s výplatou x1 za každý Sběrný symbol. Po získání výhry za Sběrný symbol se všechny výhry za stejný Sběrný symbol zdvojnásobí.

Speciální symbol “?” v Bonusové hře: Speciální symbol “?” uděluje jednu z těchto funkcí:

- násobí všechny symboly x2
- přidává ke všem symbolům jednu z výher (+1, +2, +3, +4, +5)
- shromažďuje výhru za všechny symboly na obrazovce

Bonusová hra končí vylosováním symbolu X.

Po skončení Bonusové hry se všechny nasbírané Sběrné symboly zresetují.

Funkce Opakovaný násobitel - V základní hře jsou 3 násobitele: x1, x2, x3. Násobitel se mění s každým roztočením.

Cykly násobitelů (x1, x2, x3, x1, x2, x3...)

Výhry se násobí aktivním násobitelem.

Funkce Mystery výhra - 3 Mystery symboly spustí náhodnou výhru z Výherní tabulky.

Výhry se násobí aktivním násobitelem.

VÝHERNÍ TABULKA – BONUSOVÁ HRA

Symbol	Popis	1x
	Speciální symbol	Udělují funkci
	X	Ukončuje Bonusovou hru
	Sběrné symboly	Násobí všechny stejné Sběrné symboly x2

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Surfovací prkno (Divoký symbol)	20x
	Maska (Mystery symbol)	1x-60x
	Ukulele	10x
	Květinový věnec	5x
	Vodní meloun	4x
	Meloun	3x
	Ananas	2x
	Kokosový ořech	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sběrné symboly	1x
HERNÍ PANEL		
	Tlačítko MENU otevírá menu.	
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.	
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.	
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.	
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.	
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.	
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.	
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.	
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.	
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.	
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.	
	Tlačítko VSTUP spouští funkci Bonusová hra.	
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.	
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START , VSTUP nebo ZPĚT .	
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.	
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.	
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.	

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.