

Golden Egg of T-REX

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.05 - 98.05 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

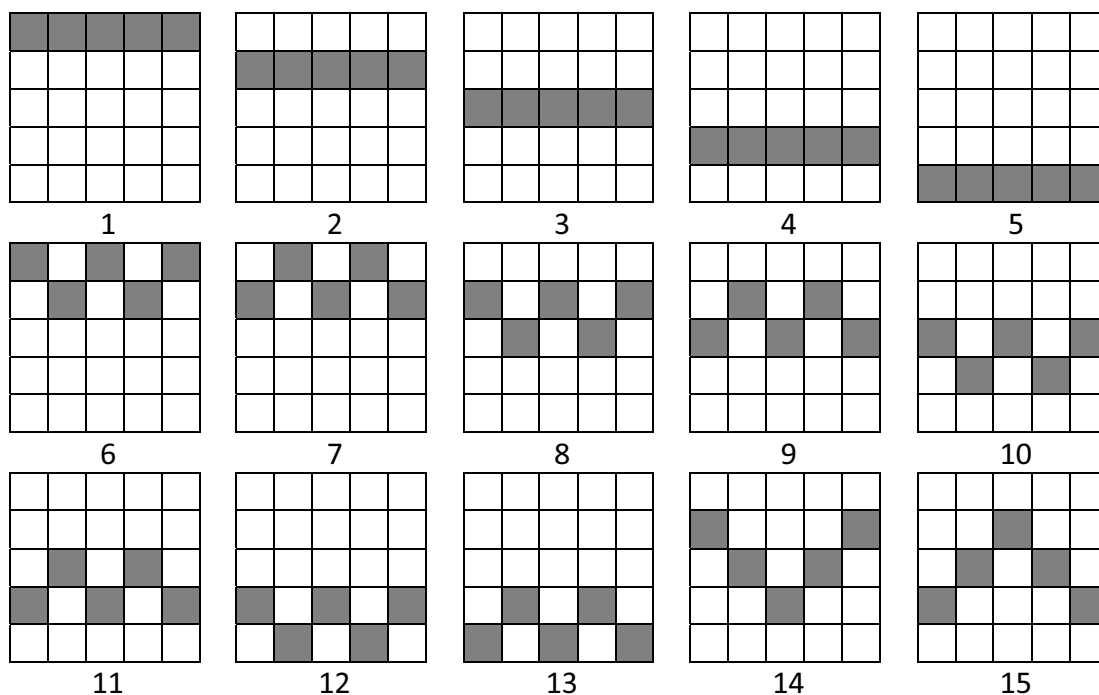
Golden Egg of T-REX je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

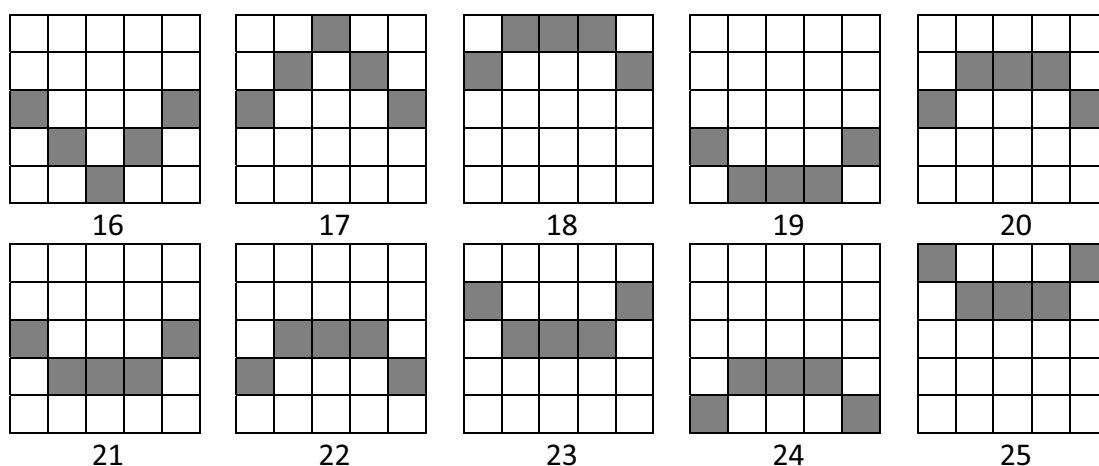
POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců s 5 symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 25 fixních výherních linií.





BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

Funkce Bonusová hra – Bonus symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. 3 Bonus symboly spustí Bonusovou hru s násobitelem 1x na každém válci a začnou 3 počáteční respiny.

Každý nový symbol, který se objeví během obrazovky Bonusové hry, resetuje respinů zpět na 3. Bonusová hra končí, pokud nejsou k dispozici žádné nové respiny. Během Bonusové hry se na obrazovce mohou objevit pouze symboly vajíček. Výhry z Bonusové hry se sčítají a jsou uděleny na konci této funkce. Symboly Vejce na obrazovce se vyhodnocují zleva doprava a shora dolů, kromě symbolu Vejce uprostřed, který je hodnocen jako poslední. Bonusová hra je hrána zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna. Během Bonusové hry se používá jiná sada válců.

Náhodné funkce - Náhodné Divoké symboly náhodně vystřelí Divoké symboly na obrazovku. Divoké symboly postrčení jsou náhodně spuštěny, když se nahoře nebo dole na válci objeví alespoň jeden Divoký symbol. Válec se poté postrčí a zaplní Divokými symboly.

VÝHERNÍ TABULKA – BONUSOVÁ HRA

Symbol	Popis		1x
	Přidávající vejce	Přidává náhodnou hodnotu	1x – 20x
	Násobící vejce	Násobí náhodnou hodnotou	2x – 20x
	Sběrné vejce	Sčítá součet všech násobitelů	-

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Meteorit (Bonus symbol)	-	-	Bonus game
	Oko (Divoký symbol)	20x	8x	4x
	Tyrannosaurus Rex	20x	8x	4x
	Velociraptor	5x	2x	1x
	Dylophosaurus	5x	2x	1x
	Žlutá stopa	2x	0.8x	0.4x
	Červená stopa	2x	0.8x	0.4x
	Modrá stopa	1x	0.4x	0.2x
	Zelená stopa	1x	0.4x	0.2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Návod.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští funkci Bonusová hra.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.