

Fruity Lux

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.10 - 98.00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

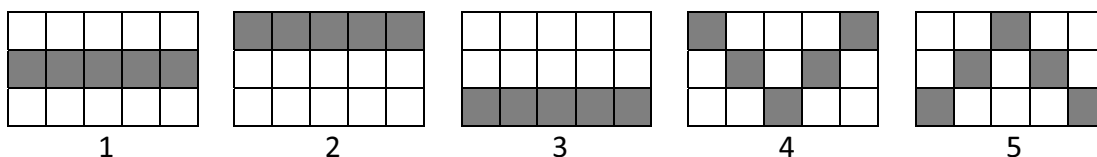
Fruity Lux je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Součástí hry Fruity Lux je Scatter symbol a speciální symbol 7, který vyplácí na sousedních pozicích.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

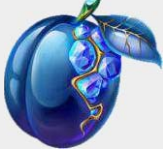
VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50x	10x	2x	-
	Sedm	500x	200x	20x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hrozny	50x	20x	10x	-
	Hruška	50x	20x	10x	-
	Švestka	40x	10x	5x	-
	Pomeranč	40x	10x	5x	-
	Citron	20x	8x	4x	-
	Třešeň	10x	6x	2x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.