

Volcano Explosive

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.05 - 98.05 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

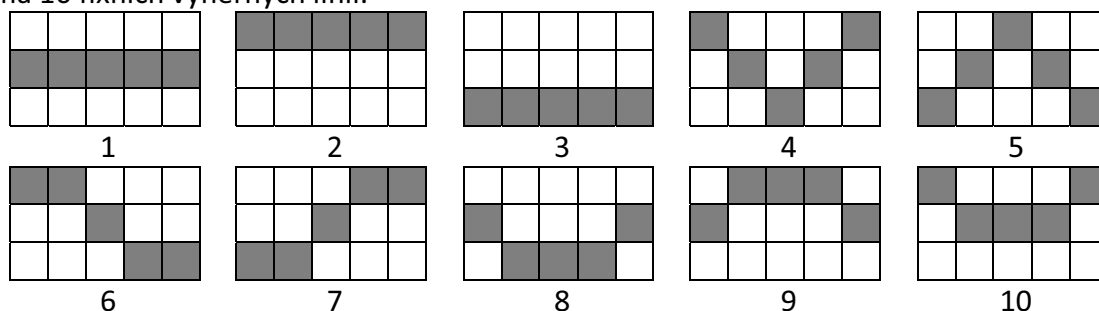
Volcano Explosive je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců s 3 symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

Funkce Hold and Win – Během Základní hry mohou mít Bonus symboly hodnotu od 1x do 48x celkové sázky. Bonus symboly přidělují výhry pouze během funkce Hold and Win. Čtyři nebo více Bonus symbolů kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Bonus symboly, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na válcích po celou dobu trvání funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové Bonus symboly, zůstanou na svém místě a počet respinů se restuje na 3. Pokud je během funkce Hold and Win celý válec zaplněn Bonus symboly, hráč vyhrává speciální výhru podle Výherní tabulky. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud jsou všechny pozice

vyplněny symboly Bonus. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Výhry z funkce Hold and Win se počítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

Funkce Základní hra - Během Základní hry lze funkci Základní hra náhodně spustit na více válcích 3 počátečními respiny. Pokud se na válcích objeví nějaké nové Bonus symboly, zůstanou na svém místě a počet respinů se resetuje na 3. Pokud je během Základní hry celý válec zaplněn Bonus symboly, hráč vyhrává speciální výhru podle Výherní tabulky. Funkce Základní hra končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud jsou všechny pozice vyplněny symboly Bonus. Funkce Základní hra je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Výhry z funkce Základní hra se počítají a udělují na konci funkce. Během funkce Základní hra se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA – SPECIÁLNÍ VÝHRA

Symbol	Popis	1x
	GRAND	500x
	MAJOR	100x
	MINOR	50x

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sopka (Bonus symbol)	Hold and Win	Hold and Win	-
	Žena (Divoký symbol)	25x	10x	5x
	Oranžový krystal	25x	10x	5x
	Zelený krystal	15x	6x	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Fialový krystal	10x	4x	1x
	Modrý krystal	10x	4x	1x
	A	4x	0.8x	0.4x
	K	4x	0.8x	0.4x
	Q	2x	0.8x	0.4x
	J	2x	0.8x	0.4x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřiřazenou výhru do kreditu, pokud je přiřazení možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští funkci Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.