

Fruity Gold 243

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.01 - 97.99 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Fruity Gold 243 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a v „Mystery“ kombinaci.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 243 možností výhry.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Mystery“: 3, 4 nebo 5 Mystery symbolů na výherní cestě vyplácí náhodnou výhru podle výherní tabulky. Během Mystery výhry nemůže dojít k žádné jiné výhře na výherních cestách.

Speciální Divoký symbol „Wild“: Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Mystery a Double Wild.

Speciální symbol „Double Wild“: Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Mystery a Wild. Výhry s nahrazujícím symbolem Double Wild se násobí x2.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-	
	Zlaté cihly (Double Wild symbol)	-	-	-	Násobí výhru x2
	Kostky (Mystery symbol)	100 – 1000x	30x – 250x	5x – 100x	
	Sedm	60x	30x	10x	
	Taška na peníze	20x	10x	5x	
	Zvon	12x	6x	3x	
	Meloun	6x	4x	2x	
	Hrozny	6x	4x	2x	
	Švestka	4x	2x	1x	
	Pomeranč	4x	2x	1x	
	Citron	2x	1x	0.5x	
	Třešně	2x	1x	0.5x	

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.